

Redaxo-Dokumentation

Version 4.0 – 4.1



Verfasser: Dagmar Uttich
Markus Staab
Thomas Blum
Joachim Dörr
Jan Kristinus
Ronny Kemmereit
Manuel Schmöllerl

Stand: 31.12.2008

Inhaltsverzeichnis

Redaxo-Dokumentation.....	1
1 Erste Schritte.....	4
1.1 Über Redaxo.....	4
1.2 Systemanforderungen.....	6
1.3 Download.....	6
1.4 Upload.....	7
1.5 Installation.....	8
1.6 Einstieg in Redaxo.....	15
1.7 Die Redaxo-Demo.....	19
1.8 Sicherheitshinweise.....	21
1.9 Mehrfachinstallationen.....	22
1.10 Updatehinweise.....	23
2. Redaktion	25
2.1 Strukturverwaltung	25
2.1.1 Kategorien	26
2.1.2 Artikel	27
2.2 Inhaltsverwaltung	28
2.2.1 Blöcke/Module/Slices	28
2.2.2 Metadaten	30
2.2.3 Mehrere Sprachen	31
2.2.4 Spalten.....	32
2.3 Medienpool	32
3. Entwickler & Admin	36
3.1 Templates	36
3.1.1 Templates erstellen.....	36
3.1.2 Templates verwalten	37
3.1.3 Navigation.....	40
3.1.4 Mehrere Artikel einbinden	44
3.1.5 Includes.....	45
3.1.6 Metadaten/Sonstiges.....	46
3.2 Module & Aktionen.....	49
3.2.1 Module erstellen.....	50
3.2.2 Redaxo-Variablen.....	52
3.2.3 Aktionen.....	55
3.3 Benutzer/Rechtevergabe.....	58

3.4 AddOns.....	63
3.4.1 AddOn-Struktur.....	64
3.4.2 AddOns erstellen.....	69
3.4.3 AddOn-Vorlagen.....	71
3.4.4 Metainfos.....	72
3.4.5 Image Resize.....	79
3.4.6 Import/Export.....	82
3.4.7 Textile.....	84
3.4.8 TinyMCE.....	89
3.5 System.....	92
3.5.1 Einstellungen.....	92
3.5.2 Sprachen.....	94

1 Erste Schritte

1.1 Über Redaxo

Unser Ziel war und ist ein **einfaches, schnell zu erlernendes Redaktionssystem** zu entwickeln, welches dennoch einen hohen Grad an Flexibilität gewährleistet.

Redaxo bietet die Möglichkeit, Webseiten zu erstellen, die hinsichtlich der individuellen Gestaltung keinerlei Einschränkungen unterliegen. Gleichzeitig wird durch die Trennung von Inhalt, Funktionalität und Design eine leichte und schnelle Bearbeitung gerade auch für mehrere Bearbeiter mit unterschiedlichen Kenntnissen gewährleistet. Die Aktualisierung von Inhalten kann anschließend ohne besondere Programmierkenntnisse erfolgen.

Ein Vorteil von Redaxo ist, dass bereits HTML/CSS-Kenntnisse ausreichen, um Internetauftritte mit Redaxo realisieren zu können. Alle Anpassungen an spezielle Anforderungen können in PHP, Javascript usw. programmiert werden. Eine zusätzliche Skriptsprache ist bei Redaxo nicht vorgesehen. Die bei Redaxo mitgelieferten Demo-Versionen erleichtern den Einstieg und bieten einen ersten Eindruck über die Webseitenerstellung mit Redaxo.

Merkmale:

- Zentrale Verwaltung mittels einer Client/Serverarchitektur
- Trennung von Inhalt und Layout mittels Templates
- Die Verwaltung von mehrsprachigen Webseiten ist gegeben
- Der Inhalt setzt sich aus verschiedenen Modulen zusammen
- Keine Grenzen bei der Erstellung von Modulen
- Systemunabhängiges sowie plattformübergreifendes Arbeiten über den Webbrowser
- Linkmanagement
- Der Anwender hat die vollkommene Kontrolle über den Quellcode
- Entwicklung von barrierefreiem Webdesign problemlos möglich
- Definierung des Publikationsszeitraumes möglich
- Aufnahme von Metadaten für Suchmaschinen möglich
- Eine Suchfunktion kann integriert werden
- Mittels erweiterter Statistikinformationen sind Rückschlüsse auf Userverhalten möglich
- Rollen und Rechteverteilung sind möglich
- Die multimediale (HTML, XML, PDF, MP3, DOC, etc.) Verwaltung von Inhalten
- Import / Export Funktion ermöglicht Projektsicherung
- Einbindung von Erweiterungen/Addons für unterschiedlichste Funktionen, auf der REDAXO-Website gibt es zahlreiche Addons zum Download
- REDAXO passt sich dem eigenen Wissensstand an
- REDAXO basiert auf PHP / MySQL

Standard-Funktionen

Das Redaxo-Backend ist einfach aufgebaut und klar strukturiert. Es bietet eine Reihe von Standard-Funktionalitäten:

- Die **Strukturverwaltung** ermöglicht die Verwaltung der Kategorien und Inhalte
- Über den **Medienpool** werden relevante Dateien – Grafiken, Skripte, Videos u. ä. – hochgeladen und verwaltet.
- Es ist eine **Benutzerverwaltung** integriert, über die einzelnen Personen ein zielgerichteter und ggf. auch eingeschränkter Zugriff auf das Backend ermöglicht wird.
- Es gibt jeweils einen Bereich für Templates und Module.
- Die **Import/Export-Funktion** ermöglicht Datensicherung und Aktualisierung von Daten.
- Im Bereich Sprache läßt sich **Mehrsprachigkeit** leicht installieren.
- Der **WYSIWIG-Editor** TinyMCE kann als Modul eingebunden werden.

Erweiterungen

Alle weiteren Funktionen können als AddOns oder Module in das System integriert werden. Im Downloadbereich von Redaxo gibt es eine ausführliche Sammlung mit der entsprechenden Dokumentation.

Beispiele für Erweiterungen:

- Newsletter
- diverse Bildergalerien
- Formularfunktionen
- Gästebuch
- Bread Crumb Navigation
- Sitemap-Erstellung
- Google Sitemap Generator
- url-rewrite-Funktionen
- Adressen-Modul
- Email-Adressen-Schutz
- RSS-Reader
- Suchfunktion
- Statistikfunktion

Es gibt noch viele [weitere AddOns](#) und [Module](#) und dank der sehr aktiven [Community](#) werden ständig neue ergänzt. Es lohnt sich, immer mal wieder einen Blick in den [Downloadbereich](#) zu werfen.

1.2 Systemanforderungen

Folgende Voraussetzungen müssen zur einwandfreien Nutzung und installation von REDAXO 4.x vom von Webservice, Webserver und Datenbank erfüllt werden:

- PHP >= 4.3.2
- MySQL (3,) 4, 5
- FTP Zugangsdaten (Host, Login, Passwort)
- MySQL Zugangsdaten (Host, Datenbank, Login, Passwort)

1.3 Download

Sie können auf der offiziellen REDAXO-Webseite die aktuelle Basisversion des Systems erhalten Diese sowie Updates oder ältere Versionen sollten Sie im Download-Bereich finden können. Laden Sie zur Installation die aktuelle REDAXO 4.x Version in einem Zip-Archiv gepackt herunter. Die entpackte Ordnerstruktur sollte dann wie folgt vorliegen.

```
/files  
/redaxo  
index.php  
_htaccess  
_readme.txt  
_lizenz.txt  
_getstarted.txt  
_lastchanges.txt
```

Wichtiger Hinweis: die komplette Ordnerstruktur sollte für die Installation nicht verändert werden. Einen detaillierten Überblick über die Ordnerstruktur und Rechtevergabe erhalten Sie im Kapitel Upload.

Kurzbeschreibung der Ordnerstruktur

Im Ordner **files** werden alle Dateien abgelegt, welche durch den Medienpool hochgeladen werden. Der Ordner **redaxo** enthält alle Systemkomponenten, durch Aufrufen des Ordner im Browser "http://domain.de/redaxo" gelangt man zur Loginseite des Backends. Die Datei **index.php** dient zu Darstellung aller Artikel/Seiten der Webseite. Durch sie wird das Frontend ausgegeben. Den **txt-Dateien** kommt keine tragende Bedeutung zu, sie erfüllen lediglich informative Zwecke.

Die in der Ordnerstruktur älterer Versionen 2.x und 3.x enthaltenen Ordner "css, js und pics" sind in der Ordnerstruktur von REDAXO 4.x nicht mehr enthalten.

1.4 Upload

Laden sie den Ordnerinhalt des entpackten Zip-Archivs der aktuellen REDAXO Version auf ihren Webspaces. Für die notwendigen Einstellungen zum Upload auf Ihren Webserver, schlagen Sie in der Hilfe Ihres FTP-Programms nach.

Es empfiehlt sich ein Upload in das Root-Verzeichnis ihres Webspaces, es ist aber auch möglich REDAXO in ein Unterverzeichnis zu laden, jedoch muss dies dann im weiteren gesondert berücksichtigt werden.

Sobald die Ordnerstruktur samt enthaltener Dateien erfolgreich auf ihren Webspaces geladen ist, können Sie, nach dem alle Berechtigungen korrekt gesetzt sind, mit der Installationsroutine beginnen.

Einer der ersten Überprüfungen gilt den Rechten mehrerer Ordner und Dateien.

Sie können die Installation starten und auf die mögliche Fehlerliste warten, oder gleich die notwendigen Einstellungen über Ihr FTP-Programm überprüfen und anpassen.

Ordnerstruktur:

- /files
- /redaxo
- index.php
- _.htaccess
- __readme.txt
- __lizenz.txt
- __getstarted.txt
- __lastchanges.txt

Folgende Dateien und Ordner benötigen genannte Rechte:

- 755 /files
- 755 /redaxo/include/addons/import_export/files
- 755 /redaxo/include/generated
- 755 /redaxo/include/generated/articles
- 755 /redaxo/include/generated/files
- 755 /redaxo/include/generated/templates
- 755 /redaxo/include/install
- 755 /redaxo/include/clang.inc.php
- 755 /redaxo/include/addons.inc.php
- 755 /redaxo/include/functions.inc.php
- 755 /redaxo/include/master.inc.php

HINWEIS:

Die hier aufgeführten Rechte (755) können je nach Serverkonfiguration zu Fehlermeldungen führen. Sie sollten, falls es zu diesen Fehlern kommt, bei Ihrem Webhoster erfragen, welche Rechte nötig sind damit der Webserver diese Dateien beschreiben darf. Dies ist von Host zu Host verschieden.

1.5 Installation

Sobald sie REDAXO auf ihren Weospace übertragen haben und alle Rechte korrekt gesetzt sind können Sie mit der Installation beginnen. Die Rechte werden in der InstallRoutine überprüft. Rufen Sie dazu in ihrem Browser die URL ihres Webspaces ein und fügen Sie an den Pfad

/redaxo oder
/redaxo/index.php.

Ihre eingegebene URL sollte dann so aussehen "http://meineurl.de/redaxo/index.php". "meineurl" sollte selbstverständlich durch ihre Domain ersetzt sein.

Sprachversion und Lizenzvereinbarung

Vor Beginn des eigentlichen Setups wählen Sie bitte eine Sprache und bestätigen sie, dass Sie die Lizenzvereinbarungen gelesen haben.

Aktuell können Sie nur zwischen Deutsch und Deutsch (utf-8) wählen. Weitere Sprachen werden folgen.



The screenshot shows a web interface for language selection. At the top, there is a header bar with the text "SETUP: SELECT LANGUAGE". Below this, there are two radio button options for language selection: "Deutsch" and "Deutsch (utf-8)". The "Deutsch" option is currently selected, indicated by a small filled circle next to the text.

SETUP: START

Willkommen beim Setup von REDAXO.

Was passiert jetzt:

- Die Dateirechte werden Überprüft
- Der Datenbankzugang wird Überprüft und in die master.inc.php eingetragen
- Die Datenbank wird (neu) eingerichtet.
- Ein Adminzugang wird eingerichtet

Bevor Sie REDAXO für Ihre eigene Zwecke nutzen möchten, berücksichtigen Sie bitte die folgenden lizenzrechtlichen Bestimmungen. Es handelt sich hierbei um eine Open Source Lizenzvereinbarung, die als General Public License (GPL) in englischer Sprache vorliegt.

Folgenden Informationen dürfen beim Einsatz von REDAXO im Impressum oder auf der Kontaktseite aufgenommen werden.

If you use REDAXO you may add these informations in your imprint or contact page

CMS: REDAXO - Open Source Content Management System
LINK: www.redaxo.de

```
// ----- class.phpmailer.inc.php
PHPMailer - PHP email class
```

» [Setup starten und Lizenzbestimmungen akzeptieren](#)

Installationsroutine

Nach diesen beiden Masken beginnt die eigentliche Installationsroutine, die insgesamt aus 5 Schritten besteht. Dabei werden die Ordnerrechte und die PHP-Version überprüft, die Datenbank angesteuert, Daten zu ihrer Webseite erfasst, die Datenbank entsprechend eingerichtet und der Administratoins-Benutzeraccount angelegt.

Setup Schritt 1 – Check der Ordnerrecht und der PHP-Version

In dem 1. Schritt des Setups wird die PHP-Version gecheckt und die Rechteüberprüfung der für die Nutzung von REDAXO benötigten Ordner und Dateien durchgeführt. Passen Sie ggf. mit Ihren FTP-Programm die Rechte wie angegeben an. Erweiterte Informationen zum korrekten Upload und der nötigen Rechtevergabe können sie dem Kapitel "Upload" entnehmen.



Setup Schritt 2 – Wichtige Basis-Einstellungen

Im diesem Schritt können Sie Angaben zu Ihrer Webseite eintragen (diese lassen sich in den Systemeinstellungen im Backend des Systems nachträglich überarbeiten).

Entscheidend sind die Datenbankinformationen „SQL-Host“, „Name der Datenbank“, „Login“, „Passwort“ diese müssen korrekt angegeben werden um auf die Datenbank zugreifen zu können. Diese Angaben sollten sie von Ihrem Provider zur Verfügung gestellt bekommen. Die Einstellungen werden vom Setup in die ‘include/master.inc.php’ geschrieben.

Setup: Schritt 2 von 5

Schreiben der 'include/master.inc.php'

Allgemein Redaxo Einstellungen

Serverdomain [optional]

Serverbezeichnung [optional]

Fehler E-Mailadresse [optional]

Passwortverschlüsselung

- keine Verschlüsselung
- md5 (empfohlen)

Datenbankinformationen

Name der Datenbank

MySQL Host

Login

Passwort

Sicherheitshinweis: Die Passwortverschlüsselung sollten Sie unbedingt nutzen. Diese erweitert die Sicherheit für ihr REDAXO-System und ihren Server. Wählen Sie dazu „md5 (empfohlen)“.

Tip: Ihre Serverdomain muss nicht mit der Serverbezeichnung übereinstimmen – dabei könnte die Serverdomain beispielsweise so aussehen „meinedomain.de“, hingegen die Serverbezeichnung so lauten „Meine Webseite“ – es bietet sich an, die genannte Serverbezeichnung im Titeltag des Templates einzubinden.

Setup Schritt 3 – Anlegen der Datenbank

Im 3. Schritt der Installationsroutine wird die Datenbank für REDAXO eingerichtet. Dabei bestehen verschiedene Möglichkeiten dies vom Setup ausführen zu lassen.

Setup: Schritt 3 von 5

Datenbank anlegen

- Datenbank einrichten
- Datenbank einrichten und alte überschreiben falls vorhanden [**Vorsicht** - Alte Seite wird komplett gelöscht!]
- Datenbank existiert schon [Weiter ohne Datenbankimport]
- Datenbank aktualisieren von REDAXO 3.0/3.1/3.2 [vorher Sichern!]
- Vorhandenen Export einspielen [Demo einspielen]:

Für den Ersten Start von REDAXO nutzen Sie die Option “Datenbank einrichten”. Es werden alle relevanten Tabellen und Datensätze, die Redaxo benötigt, in der Datenbank angelegt.

Möchten Sie REDAXO kennenlernen, empfehlen wir ihnen sich die REDAXO-Demo anzuschauen. Diese können Sie auch schon direkt bei der Installation einspielen lassen. wählen Sie dazu “Vorhandenen Export einspielen” und wählen Sie den entsprechenden Export “rex_4.0_demo”.

Setup: Schritt 3 von 5

Datenbank anlegen

- Datenbank einrichten
- Datenbank einrichten und alte überschreiben falls vorhanden [**Vorsicht** - Alte Seite wird komplett gelöscht!]
- Datenbank existiert schon [Weiter ohne Datenbankimport]
- Datenbank aktualisieren von REDAXO 3.0/3.1/3.2 [vorher Sichern!]
- Vorhandenen Export einspielen [Demo einspielen]:

Sie können die Datenbank Struktur, sofern sie phpMyAdmin oder ein ähnliches Tool zur Verfügung haben überprüfen. Die folgenden Tabellen sollten nach der Basisinstallation angelegt worden sein:

rex_62_params
rex_62_type
rex_action
rex_article
rex_article_slice
rex_article_type
rex_clang
rex_file
rex_file_category
rex_module
rex_module_action
rex_template
rex_user

Beachten Sie, dass bei der Wahl "Datenbank einrichten und alte Überschreiben" alle Einträge aus der Datenbank entfernt werden.

REDAXO 4.x bietet bei seiner Installation die Option der Aktualisierung einer Datenbank von REDAXO 3.x (3.0, 3.1, 3.2) an. Sie sollten jedoch unbedingt die Datenbank vor dem Update sichern.

Hinweis zum Update: Es wird durch die Aktualisierung der Datenbank lediglich die Datenbank aktualisiert. Einträge in die Templates und Module werden nicht vorgenommen. So kann es zu Fehlern in der Ausgabe kommen, da REDAXO 4.x im Core (Systemkern) erheblich erneuert wurde und so z. B. modernere Include-Verfahren nutzt.

Setup Schritt 4 – Administrator anlegen

Hier legen Sie den ersten Benutzer für das REDAXO-Backend fest. Dieser wird mit Administratoren-Rechten angelegt.

Sie können als Administrator diesen Account zu einem späteren Zeitpunkt modifizieren.

The screenshot shows a web interface for setting up an administrator. At the top, a header bar reads "Setup: Schritt 4 von 5". Below this, the main content area is titled "Administrator anlegen". It contains two input fields: "Login:" and "Passwort:". Below the password field is a checkbox labeled "Keinen User anlegen". At the bottom of the form is a button labeled "Weiter zu Schritt 5".

Setup Schritt 5 – Installation abgeschlossen

Sind sie bei diesem Schritt der Installation angekommen, haben Sie es geschafft. Die Installation war erfolgreich. Ihre Datenbank und REDAXO sind zum ersten Login bereit und eingerichtet.

The screenshot shows a web interface for the final step of the setup. At the top, a header bar reads "Setup: Schritt 5 von 5". Below this, the main content area is titled "Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem REDAXO!". It contains the following text: "Bitte noch dieses beachten:" followed by a list of two items: "1. Mit dem eingerichteten Zugang einloggen" and "2. Importieren einer Demo über [wenn eingeloggt]:". Below the list, it says "Viel Spass und Erfolg" and "Das REDAXO Team".

Klicken Sie den Link oder geben Sie in ihrem Browser die URL zur Redaxo ein (Siehe Hinweis oben – "Start des Setups". Sie gelangen genau wie in das Setup auch in die Administration.

Erneute Durchführung des Setups

Sie können im nachhinein die gesamte Installationsroutine erneut starten. Dazu müssen Sie im Backend eingeloggt sein und unter "System" den Link "Setup" anklicken. Klicken Sie anschließend an den Klick auf "Setup" auf "weiter" um das Setup erneut zu starten. Ein erneuter Start des Setups ist jedoch in der Regel nicht nötig.

System

Einstellungen | Sprachen

Features

Cache löschen

Templates und Sprachdateien werden erstellt, Artikelcache wird gelöscht. Sobald ein Artikel im Frontend aufgerufen wird, wird der Cache des/der entsprechenden Artikels/Kategorie wieder erstellt.

Setup

Hier können Sie das Setup erneut starten. Dies sollten Sie nur im Notfall machen. Unter normalen Umständen ist es nicht nötig.

1.6 Einstieg in Redaxo

Redaxo basiert auf PHP und Mysql. Kenntnisse in dieser Sprache und im Umgang mit der Datenbank sind zwar zu empfehlen, aber nicht unbedingt erforderlich. Wenn Sie sich die mitgelieferte Demo ansehen, können Sie anhand dieses Beispiels lernen, Webseiten mit Redaxo zu erstellen. Die Flexibilität von Redaxo erlaubt es Ihnen weitergehende Anpassungen an spezielle Anforderungen problemlos vorzunehmen. Dies setzt dann allerdings PHP und/oder HTML/CSS-Kenntnisse voraus. Viele Fragen und Probleme können mit Hilfe des **Forums**, des **Wikis** oder dieser **Dokumentation** bearbeitet werden. Sie können hier auf einen umfangreichen Fundus an Problemlösungen zurückgreifen.

Redaxo-Begriffe

Bei der Arbeit mit Redaxo werden Ihnen die folgenden Begriffe immer wieder begegnen:

Kategorie

Artikel

Template

Modul

Block/Slice

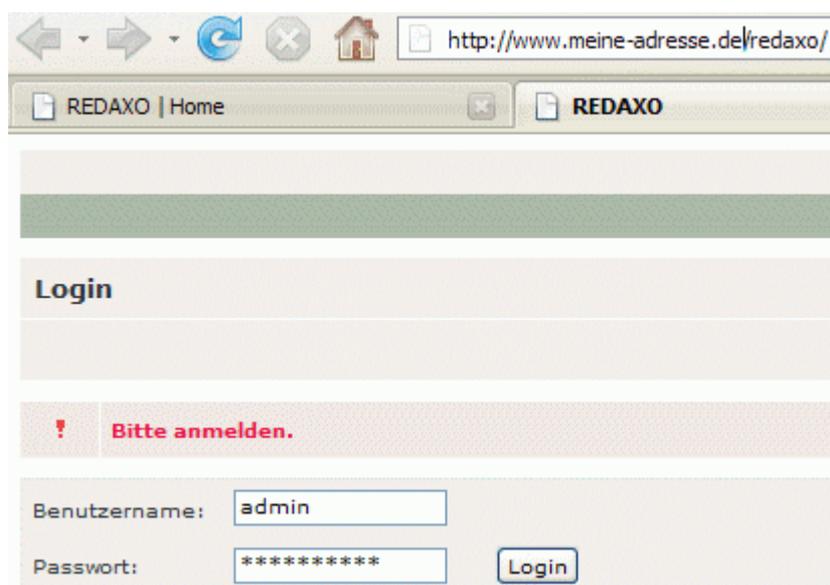
Sie werden hier kurz erläutert. Eine ausführliche Beschreibung finden Sie dann in den spezifischen Kapiteln zu den Begriffen.

Frontend/Backend

Bei der Arbeit mit einem CMS unterscheidet man zwischen dem Frontend und dem Backend. Das Frontend ist die für jeden sichtbare Internetseite. Das Backend ist der Bearbeitungsbereich für die Inhalte. Zu diesem gelangt man über folgende Adresse:

<http://www.meine-adresse.de/redaxo/>

“www.meine-adresse.de” ist durch die eigene Adresse der Webseite zu ersetzen. Es erscheint nun die Login-Maske für das Backend.



Nach erfolgreichem Einloggen, gelangen Sie in das Backend. Alles was nun in dieser Doku beschrieben wird, spielt sich hier ab.

Kategorie	Prio	Kategorie editieren	Status/Funktion
Home	1	Kategorie editieren/löschen	online
Team	2	Kategorie editieren/löschen	online
System	3	Kategorie editieren/löschen	online
Erste Schritte	4	Kategorie editieren/löschen	online
FAQ	5	Kategorie editieren/löschen	offline
Kontakt / Impressum	6	Kategorie editieren/löschen	online

Artikelname	Prio	Template	Erstellt am	Artikeltyp	Status/Funktion
-------------	------	----------	-------------	------------	-----------------

Erstellen einer Webseite mit Redaxo (Blanko-Version)

Wenn man Redaxo ohne Demo-Versionen auf seinem Server installiert hat und nun eine Webpräsentation erstellen möchte, sind die folgenden Schritte durchzuführen. Diese Beschreibung ist nur eine Kurzfassung. Die Details sind in den Folgekapiteln beschrieben.

Schritte zur Erstellung einer Webseite mit Redaxo

1. Definition der Kategorien und Artikel
2. Erstellen eines Templates
3. Erstellen eines Stylesheets
4. Zuweisung der seitenspezifischen Inhalte zu den Artikeln
5. Festlegung eines Startartikels

1. Definition der Kategorien und Artikel

Die einzelnen Seiten einer Präsentation werden bei Redaxo **Artikel** genannt. Diese müssen unter der Rubrik **Struktur** erzeugt und benannt werden. Zur besseren Gliederung und um die Navigation zu steuern, können die Artikel unterschiedlichen **Kategorien** zugewiesen werden. Dazu definiert man zunächst die Kategorie und legt dann in den Kategorien die zugehörigen Artikel an.

Strukturverwaltung	
Pfad : Homepage : Erste Schritte	
 Kategorie	
	..
	Redaxo
	Doku
	Wiki
	Forum
 Artikelname	
	Erste Schritte

2. Erstellen eines Templates

Damit ein Artikel angezeigt werden kann, braucht er ein Template, das ihm zugewiesen wird. Ein Template ist eine html-Datei ohne seitenspezifischen Inhalt. Es legt das Layout des Artikels fest. Templates werden in der eigenen Rubrik „Templates“ definiert und gespeichert. Die Zuweisung zu einem Artikel erfolgt in der Rubrik „Struktur“. Dazu muss das Template als aktiv gekennzeichnet sein.

Templates			
	ID	Templatebezeichnung	Aktiv
	1	default	ja
	2	navigation - horizontal - vertical	nein
	3	navigation - vertical	nein

3. Erstellen eines Stylesheets

Üblicherweise wird die komplette Formatierung einer Webseite in einem Stylesheet ausgelagert. Das wird auch für die Arbeit mit Redaxo empfohlen. Das Stylesheet wird wie sonst auch in html-Seiten in den head-Bereich des Templates eingebunden.

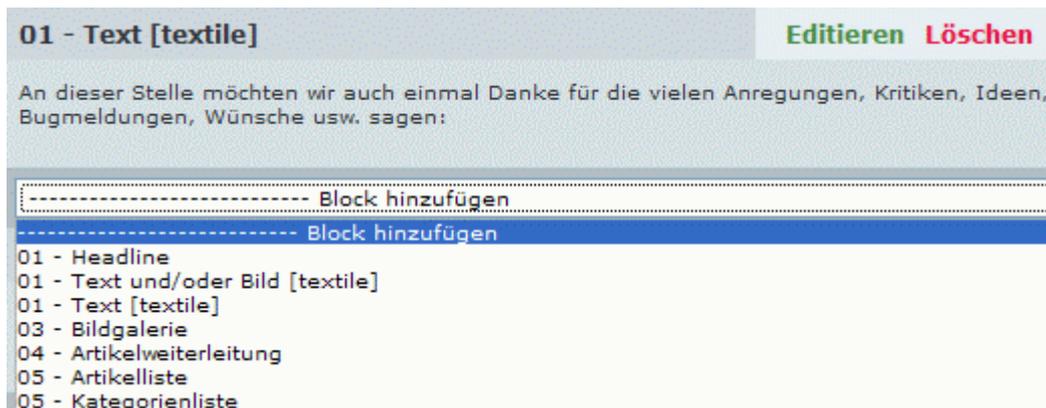
Beispiel für das Einbinden eines Stylesheets in ein Redaxo-Template:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
  href="<?php echo $REX['HTDOCS_PATH'] ?>files/main.css" media="screen" />
```

4. Erstellen der seitenspezifischen Inhalte für einen Artikel

Die Seiteninhalte werden in einzelnen **Blöcken** (auch **Slices** genannt) eingegeben. Die Anzahl der Blöcke auf einer Seite ist beliebig. Bei dem Anlegen eines Blocks müssen Sie ein **Modul** auswählen, mit dem der Block editiert werden soll. Module sind „Minitemplates“, die den jeweiligen Inhaltsbereich formatieren. Die Eingabe von Inhalten mittels Modulen erleichtert die Einhaltung eines durchgängigen Layouts.

Bei der „Blanko-Version“ von Redaxo sind noch keine Module enthalten. Sie können aber aus der Demoversion oder von der [Download-Seite für Module](#) übernommen werden.



5. Festlegung eines Startartikels

Wenn die genannten Schritte erledigt sind, d. h., die Struktur ist festgelegt, Templates und Stylesheet sind erstellt und zugewiesen und die Blöcke der Artikel sind mit Inhalten gefüllt, dann brauchen Sie nur noch einen Startartikel zu benennen. Dies geschieht unter der Rubrik "System". Standardmäßig ist der Artikel mit der Artikel-ID 1 als Startartikel vorgesehen. Hier wird die ID des gewünschten Startartikels eingetragen. Wenn man nun die URL aufruft, sollte dieser Artikel angezeigt werden.

\$REX['START_ARTICLE_ID']	<input type="text" value="5"/>
\$REX['NOTFOUND_ARTICLE_ID']	<input type="text" value="1"/>
\$REX['LANG']	<input type="text" value="de_de"/>
\$REX['MOD_REWRITE']	<input type="text" value="TRUE"/>
<input type="button" value="ändern"/>	

Anmerkung

Diese Beschreibung gibt die einzelnen Arbeitsschritte nur in groben Zügen wieder, um Ihnen erst mal einen Überblick zu geben. Die detaillierten Informationen zu jedem einzelnen Schritt finden Sie in den speziellen Kapiteln zu diesen Themen.

1.7 Die Redaxo-Demo

Vorab ein Wort in eigener Sache

Die Demo soll allen Interessierten den Einstieg in die Arbeit mit Redaxo erleichtern. Wir freuen uns über jeden, dem sie gut gefällt. Die Begeisterung für unsere Demo sollte jedoch nicht soweit gehen, dass Sie sie gleich 1 zu 1 oder leicht variiert als Vorlage für Ihre eigenen Internetprojekte verwenden. Die Demo liefert lediglich Beispiele dafür, wie man Templates erstellt, Redaxo-Funktionalitäten einbaut, Navigationen generiert usw. Die Demo ist nicht als Matrize für beliebige Vervielfältigungen gedacht! Auch geistiges Eigentum ist Eigentum. Hier werden ggf. Urheberrechte verletzt.

Zum Lernen darf sie jedoch gerne verwendet werden und wir wünschen allen viel Spass damit.

Demo-Frontend



Im Frontend der Demo finden Sie Informationen über Redaxo.

Was ist Redaxo?

Wer gehört zum Team?

Wo finde ich hilfreiche Informationen?

Hier können Sie sich einen ersten Einblick verschaffen.

Im Folgenden soll noch auf ein paar Details des Demo-Backends eingegangen werden.

Demo-Backend

Wir wollen hier nur auf ein paar Punkte verweisen, weshalb das Demo-Backend für Sie interessant sein könnte.

Wie Sie sehen, sind die Einzelseiten so strukturiert, dass jedem Artikel eine eigene Kategorie zugewiesen wurde. Diese Struktur wird im Template genutzt, um die Navigation automatisch zu erzeugen.

Strukturverwaltung					
Pfad : Homepage : Erste Schritte					
	Kategorie	Prio	Kategorie editieren		
	..				
	Redaxo	1	Kategorie editieren/löschen		
	Doku	2	Kategorie editieren/löschen		
	Wiki	3	Kategorie editieren/löschen		
	Forum	4	Kategorie editieren/löschen		
	Artikelname	Prio	Template	Erstellt am	Artikeltyp
	Erste Schritte	1	default	21. Mar. 2007	Startartikel

Unter der Rubrik "Templates" finden Sie Beispiele für ein Seitentemplate und mehrere Navigationstemplates. Sie können sich den Quellcode der Templates ansehen und so einen ersten Zugang zur Programmierung mit Redaxo finden. Hier finden Sie auch, wie Sie ein Stylesheet in das Template einbinden können.

Templates		
	ID	Templatebezeichnung
	1	default
	2	navigation - horizontal - vertical
	3	navigation - vertical

Die Liste der Module gibt einen Überblick darüber, welche Module für die Erstellung einer Seite sinnvoll sein könnten. Sie können diese Module für Ihre eigenen Projekte kopieren und einsetzen. Wenn Sie sich den Quellcode der Module ansehen, sehen Sie, wie die Entwickler von Redaxo die Möglichkeiten des Systems nutzen, um Bearbeitungsvorlagen zu gestalten.

Viele weitere Module finden Sie in dem [Downloadbereich der Module](#).

Module		
Module Aktionen		
ID	Modulbezeichnung	
1	01 - Headline	
2	01 - Text und/oder Bild [textile]	
3	01 - Text [textile]	
9	03 - Bildgalerie	
8	04 - Artikelweiterleitung	
5	05 - Artikelliste	
6	05 - Kategorienliste	

1.8 Sicherheitshinweise

Eine Bitte an unsere Community:

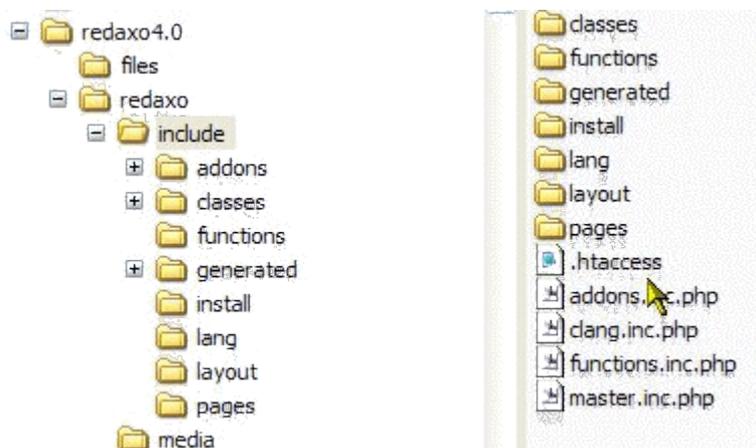
Wenn Sie eine Sicherheitslücke feststellen, melden Sie sie bitte umgehend dem Redaxo-Team.

Wir werden dann sofort Gegenmaßnahmen ergreifen. Stellen Sie diese Information nach Möglichkeit nicht ins Forum. Dies könnte sonst den Spieltrieb von Leuten wecken, die solche Lücken gerne mal für ihre Zwecke missbrauchen.

Um es gleich vorwegzunehmen, absolute Sicherheit gibt es nicht. Man kann nur eine Reihe von Massnahmen ergreifen, um potentiellen Angreifern das Leben möglichst schwer zu machen.

Für eine REDAXO-Installation ist es wichtig, dass der "redaxo/include"-Ordner vor Zugriff von aussen geschützt wird. Wir haben standardmäßig eine ".htaccess"-Datei eingebaut, so dass ein Apache-Server im Normalfall keinen Zugriff auf die Dateien im Include-Ordner erlaubt.

Bei der Version 4.x wurde eine Überprüfung der .htaccess-Datei eingebaut. Sollte sie nicht vorliegen, erhält man bei der Installation eine Warnmeldung.



Bei anderen Serverarten funktioniert dieser "Schutz" nicht und man muss dies entsprechend der Servermöglichkeiten selbst einstellen.

Allgemein: Der Zugriff auf den include Ordner muss so gesperrt werden, dass man über die Webseite nicht darauf zugreifen kann!

Wir gehen hier nicht auf allgemeine Sicherheitvorkehrungen ein, die bei der PHP-Programmierung oder bei den Servereinstellungen beachtet werden sollten. Dies würde den Rahmen unserer REDAXO-Doku sprengen. Hier verweisen wir auf entsprechende Literatur zu diesem Thema.

1.9 Mehrfachinstallationen

Einem häufig geäußertem Wunsch der Community entsprechend, ist es seit Version 3.2 möglich, Redaxo mehrfach in einer Datenbank zu installieren. Die Unterscheidung der Installationen erfolgt durch Setzen unterschiedlicher Tabellen-Präfixe.

In der Datei *redaxo/include/master.inc.php* ist der Tabellen-Präfix standardmäßig auf "rex_" gesetzt:

```
$REX['TABLE_PREFIX'] = "rex_";
```

Dieser Wert muß vor der Installation einer weiteren Redaxo-Version **manuell** geändert werden. Der Wert wird beim Setup nicht abgefragt. Wird der Wert nicht vorab geändert, werden die Tabellen der vorhergegangenen Installation überschrieben.

HINWEIS:

Noch sind nicht alle Addons auf diese Einstellung hin angepasst, deshalb ist dieses Feature mit Vorsicht zu genießen! Weiterhin ist zu beachten, dass erstellte Exporte (Import/Export-Addon) nur in Installationen importiert werden können, die mit dem gleichen TABLE_PREFIX konfiguriert sind, wie diejenige, unter der der Export erstellt wurde!

1.10 Updatehinweise

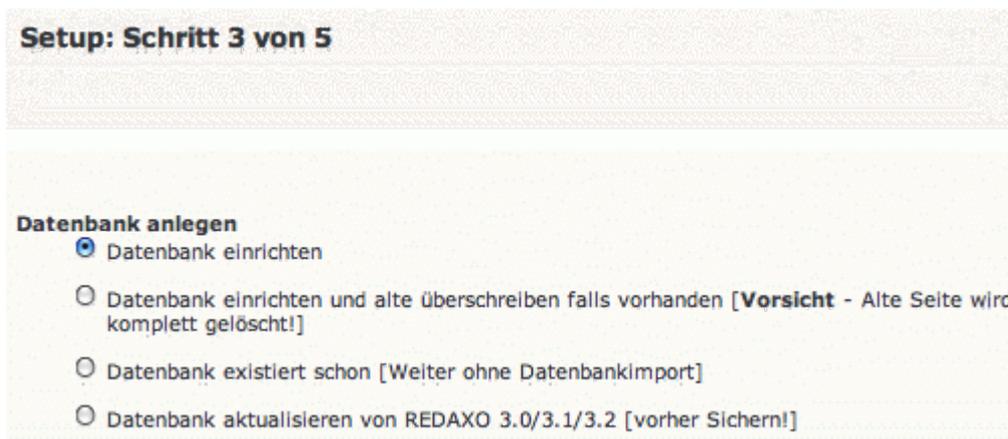
Update von REX 3.x auf REX 4.0

Datenbank:

Die Datenbanktabellen wurde verändert.

Im Setup kann ein Update der Datenbank automatisiert durchgeführt werden.

Wichtig dabei ist, dass man zuvor die komplette Seite sichert!



Beim Setup werden die vorhandenen Tabellenstrukturen an die neue Version 4 angepasst. Es werden jedoch nicht die vorhandenen Tabelleninhalte verändert, so dass bestimmte Angaben in den Templates, Modulen usw. von Hand angepasst werden müssen. Dabei sind folgende Punkte zu beachten.

Templates:

alte Schreibweise, um ein Template einzubinden:

```
<?php include($REX['INCLUDE_PATH'] .'/generated/templates/2.template'); ?>
```

neue Schreibweise:

```
// innerhalb von PHP Tags
```

```
$navTemplate = new rex_template(2);
```

```
include $navTemplate->getFile();
```

```
// ausserhalb von PHP Tags
```

```
REX_TEMPLATE[2]
```

CTYPES:

Alle Ctypes sind nun via Backend zu verwalten.
 Die Datei ctype.inc.php wurde komplett entfernt!
 Ctypes können nun pro Template hinterlegt werden.

Allgemeines:

\$REX['INCLUDE_PATH'], \$REX['MEDIAFOLDER'] sind jetzt absolute Pfade!

Umbenennungen:

- Dateien:
function_rex_modrewrite.inc.php -> function_rex_url.inc.php
- Klassen/Methoden/Funktionen:
Alte Klassenbezeichnung ab nun NICHT mehr verwenden !
- Klassen:
login -> rex_login
sql -> rex_sql
article -> rex_article
- Methoden:
sql::query() -> sql::setQuery()
sql::get_array() -> sql::getArray()
sql::resetCounter() -> sql::reset()
sql::nextValue() -> sql::next()
sql::where() -> sql::setWhere()
- Attribute:
sql->select -> sql->query
- Funktionen:
title -> rex_title()
getUrlByld -> rex_getUrl()

Rückwärtskompatibilität eingeschränkt durch:

Bugfixes:

OOCategory::getArticles() 1. Parameter \$ignore_offlines default-Wert von True auf False geändert

OOMediaCategory::getRootCategories() 1. Parameter \$ignore_offlines entfernt, da es kein status bei Medienkategorien gibt

2. Redaktion

Mit der Redaktion einer Webseite konzentrieren Sie sich auf die inhaltliche Verwaltung der Webseite. Der Redakteur erhält in den meisten Fällen die Programmteile in REDAXO, die er für die Aufgabe benötigt. Alle anderen Teile werden dabei ausgeblendet.

Die Einschränkung der Benutzerrechte können individuell vom Administrator oder Entwickler der Webseite vergeben werden. In den folgenden Abschnitten finden Sie Informationen zur Redaktion einer Webseite in REDAXO.

2.1 Strukturverwaltung

Artikel und Kategorie

Nach dem erfolgreichen Login in REDAXO ist die Strukturverwaltung die erste Seite die Sie sehen. Die Strukturverwaltung ist der zentrale Bereich.

Das seitenbildende Element ist der **Artikel**. Er steht in der Regel für eine Inhaltsseite ihrer Webseite. Für jeden Artikel kann ein Template ausgewählt werden, der den Rahmen oder das Erscheinungsbild der Webseite bestimmt. Über die Funktion Status kann soweit programmiert, die Seite online und offline geschaltet werden.

Die Verwaltung der Artikel erfolgt über die **Kategorien**. In REDAXO wird eine hierarchische Struktur eingesetzt. D.h. Verschiedene Kategorien (Ordner) enthalten verschiedene Artikel (Inhalte). Jede Kategorie hat einen **Startartikel**. Startartikel sind Einstiegsseiten einer Kategorie- im Normalfall Übersichtsseiten. Normale Artikel können in beliebiger Anzahl erstellt werden.

Einem Artikel kann man ein **Template** zuweisen welches die Darstellungsform bestimmt. Ein Artikel besteht aus mehreren **Blöcken** und repräsentiert den eigentlichen Inhalt. Die Erstellung dieser Blöcke basiert auf **Modulen**. Mittels der Module werden Eingabemasken für Textbausteine, Bilder u. a. definiert und die Anzeige der dort eingegebenen Inhalte formatiert. Weiterhin hat der Artikel **Metadaten** die ihn allgemein beschreiben (z.B. Kurzbeschreibung, Suchbegriff und Grafik). Kategorien können auch in der Form genutzt werden, um Navigationsstrukturen abzubilden. Für die meisten Fälle gilt: Was in der Struktur zu sehen ist, sieht man auch auf der Sitemap und in der Navigation. Die Priorität organisiert die Reihenfolge.

2.1.1 Kategorien

Kategorien werden, wie in einem Explorer oder Finder, zur Strukturierung und Verwaltung der Artikel erstellt. Sie können wiederum andere Kategorien, als auch Artikel enthalten.

Erstellen (1)

Zum Erstellen einer neuen Kategorie, klicken Sie auf (+)-Symbol und geben Sie den Namen der Kategorie ein und speichern Sie Ihre Eingabe über die Schaltfläche "edit_category" ab. Die so ersellte Kategorie ist in den Funktion offline gestellt. Für die Verwaltung hat die Einstellung keinerlei Funktion.

Funktion/Status (2)

Diese Einstellung kann vom Entwickler ausgelesen und genutzt werden. Neben der Verwaltung können Kategorien die Seitennavigation Ihrer Webseite bilden. Über die oben beschriebene Funktion "online/offline" kann der Name sichtbar geschaltet werden. Diese Funktion wird in der Regel bei der Programmierung eines Templates genutzt. Jede Kategorie enthält nach dem Erstellen immer einen Startartikel, der nicht gelöscht oder in der Funktion offline/online verändert werden kann. Wechseln Sie in die gewünschte Kategorie, indem Sie auf den Namen der Kategorie klicken. Die Kategorie wird danach mit den enthaltenen Artikeln angezeigt.

Prio (3)

Über die Einstellung Prio kann die Reihenfolge der Kategorien in der Strukturverwaltung verändert werden. Die Reihenfolge kann auch bei der Ausgabe der Kategorien auf der Webseite genutzt werden.

Strukturverwaltung		REDAXO		
Pfad : Homepage				
 Kategorie	Prio	Kategorie editieren	Status/Funktion	
 HOME	1	Kategorie editieren/löschen	online	
 NEWS	2	Kategorie editieren/löschen	online	
 BOARDS	3	Kategorie editieren/löschen	online	
 OPEN BOARD	4	Kategorie editieren/löschen	online	
 USERLISTE	5	Kategorie editieren/löschen	online	
	6	Kategorie editieren/löschen	online	
 MEIN PROFIL	7	Kategorie editieren/löschen	online	

2.1.2 Artikel

Artikel sind die eigentlichen Inhalte. Ein Artikel besteht aus einem Artikelnamen, einem Template, beschreibenden Daten (Metadaten) und dem eigentlichen Inhalt, welcher auf der Webseite im Normalfall zu sehen ist.

In der Strukturverwaltung kommt man über die Kategorien zu den Artikeln und sieht diese immer unterhalb einer Kategorien und deren Unterkategorien.

Es gibt zwei Artikel von Artikeln. Den Startartikel und den "normalen" Artikel. Ein Startartikel hängt immer an einer Kategorien, d.h. es ist immer ein Startartikel in einer Kategorie vorhanden. Um weitere Artikel anzulegen kann man neben dem Artikelnamen auf das Plus-Icon zu klicken und kann einen neuen Artikel anlegen.

Mit online/offline kann man, wie bei den Kategorien auch, den Artikel aktivieren und deaktivieren. Abhängig von der Programmierung wird dann dieser Artikel angezeigt oder nicht. Man kann beliebig viele Artikel anlegen und über die "Prio" Spalte positionieren. Mit dem Template wird definiert in welchem Rahmen ein Artikel dargestellt werden soll.

Inhalte werden über Blöcke gepflegt. Wenn man auf dem Artikelnamen klickt springt man in die Inhaltsverwaltung.

[Siehe 2.2 Inhaltsverwaltung]

	Kategorie	Prio	Kategorie editieren	Status/Funktion
	..			
	Redaxo	1	Kategorie editieren/löschen	online
	Doku	2	Kategorie editieren/löschen	online
	Wiki	3	Kategorie editieren/löschen	online
	Forum	4	Kategorie editieren/löschen	online

	Artikelname	Prio	Template	Erstellt am	Artikeltyp	Status/Funktion
	Erste Schritte	1	default	21. Mär. 2007	Startartikel	ändern Löschen online
	Schritte danach	2	default	19. Apr. 2008	Artikel	ändern Löschen online
	Und weiter	3	default	19. Apr. 2008	Artikel	ändern Löschen offline

2.2 Inhaltsverwaltung

Ein eigentlicher Artikel, wie er auf der Webseite erscheint, wird über Blöcke erstellt. D.h. es gibt einen Artikel welcher mehrere Blöcke hat (z.B. Einen Headlineblock, Einen Fließtext etc).

Weiterhin hat ein Artikel auch Metainformationen, wie einen Artikelnamen, eine allgemeine Beschreibung oder vielleicht auch Online und Offline Zeiten. Diese können individuell über das AddON Metainfo erweitert werden.

Sofern mehrere Sprachen aktiviert sind, gibt es einen Artikel auch in mehrere Sprachen, quasi einen parallelen Artikel. Dieser hat andere Inhalte und auch andere Metadaten.

Ein weiteres Feature kann man über die Templates definieren, den Spalten-/Bereichsmodus. Man kann somit einen Artikel aufteilen und gestalterisch besser voneinander trennen.

2.2.1 Blöcke/Module/Slices

Die eigentlichen Inhalte werden aus Modulen zusammengebaut. Man könnte sie auch Minitemplates nennen, wobei eine unendliche Anzahl von diesen in einem Artikel möglich sind. Diese Module können sehr unterschiedlich sein. Mögliche Formen eines Moduls sind z.B. Headline, Fliesstext, Grafiken hochladen und darstellen oder dynamische Listen aus Datenbanken, dynamische Grafiken, Unternavigationen etc.



Zunächst fängt man mit einem Block an und baut sich nun nach und nach seinen Artikel auf. Über die Blockliste kann man nun den entsprechenden Block auswählen und bekommt eine Eingabemaske in der man den entsprechenden Inhalt einpflegt. Über zwei Icons kann der Inhalt noch oben oder unten sortiert werden (Sofern die Verschiebebuttons nicht auftauchen, hat der Redakteur diese nicht aktiviert bekommen)



Die Eingabemasken können sich stark unterscheiden, da diese immer von der entsprechenden Webseite abhängt. Es gibt verschiedene Varianten von Eingabemöglichkeiten. Es fängt an bei einfachen Texteingaben bis zu speziellen Feldern für Links und Medienauswahl.

2.2.2 Metadaten

Metadaten sind Rahmendaten eines Artikels. Im aktuellen Bild sind z.B. neben dem Artikelnamen die online und offline Zeit, sowie eine Beschreibung und weitere Felder angezeigt und für den Redakteur pflegbar. Wie diese Metadaten verwendet werden hängt stark von der Programmierung ab. Z.B. Könnte die Beschreibung eines Artikels für Suchmaschinen verwendet werden, die Online/Offline Zeit für eine Sperrung und Dartstellung des Artikels. Metadaten lassen sich über das System AddOn "Metainfo" anpassen und erweitern.

Allgemein	
Name/Bezeichnung	<input type="text" value="Erste Schritte"/>
Online vom	<input type="text" value="19"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="2008"/>
bis zum	<input type="text" value="19"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="2008"/>
Beschreibung	<input type="text"/>
Suchbegriffe	<input type="text"/>
Metafile/Bild	<input type="text"/> <input type="button" value="📄"/> <input type="button" value="➕"/> <input type="button" value="➖"/>
Teaser	<input type="checkbox"/>
Artikeltyp	<input type="text" value="Standard"/>
<input type="button" value="Metadaten aktualisieren"/>	

2.2.3 Mehrere Sprachen

REDAXO ist Mehrsprachfähig. Sofern mehrere Sprachen aktiviert sind und auch der Admin dem Redakteur die Sprachen oder eine spezielle Sprache zugewiesen hat, kann nun ein Artikel in den verschiedenen Sprachvarianten angepasst werden.

Grundsätzlich ist ein Artikel immer in allen Sprachen vorhanden und unterscheidet sich durch den Inhalte und die Metadaten. Wenn ein Artikel in einer Sprache gelöscht wird, werden auch alle anderen Sprachartikel gelöscht. Darauf sollte man achten.

Ansonsten hat man eine Sprachauswahl und kann zwischen denen Artikel in den verschiedenen Sprachen springen. Die Sprachen werden vom Admin über "System>Sprachen" erweitert.

The screenshot displays the REDAXO editor interface for a multi-language article. At the top, a language selector shows "Sprachen : deutsch | englisch". Below this, there are navigation tabs: "Editier Modus | Metadaten/Sonstiges | Anzeigen". A dropdown menu is open, showing "----- Block hinzufügen". The main content area is titled "01 - Text [textile]" and contains the following text:

Internet Professionell

"Mit kaum einer anderen Redaktionssoftware ist es möglich, wirklich valide und barrierefreie Websites zu erstellen. Gerade die extreme Anpassung an die verschiedenen Bedürfnisse ist eine der großen Stärken dieses Redaktionssystems."

"Dank des Caching und des insgesamt sehr schlauen (1,5 MB) sind REDAXO-Websites normalerweise sehr schnell. Im Vergleich zu anderen Content-Maßsystemen beeindruckt bei REDAXO vor allem die Flexibilität und Anpassungsfähigkeit."

At the bottom, another dropdown menu is visible, also showing "----- Block hinzufügen".

2.2.4 Spalten

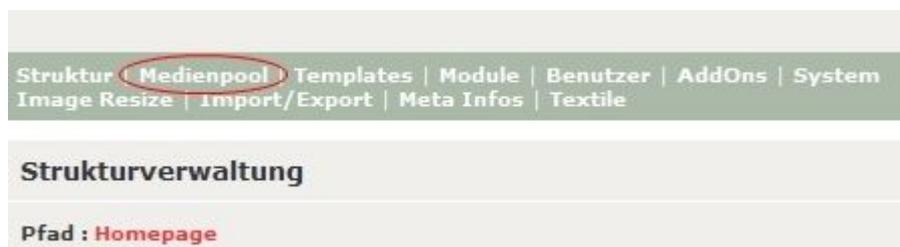
Es kann ein Spalten/Bereichsmodus aktiviert werden, welcher der Admin bei den Templates zuweisen kann. Um verschiedene Spalten zu sehen muss das entsprechende Template vorher bei der Artikelliste ausgewählt sein. Dann tauchen die entsprechenden Spalten oberhalb der Inhaltsverwaltung auf und man kann zwischen diesen springen.



Dies ermöglicht es einen Artikel in mehrere Bereiche aufzugliedern und diese an verschiedenen Stellen im Template einzubinden.

2.3 Medienpool

Über den Medienpool können Dateien auf den Server geladen, verwaltet und gelöscht werden. Im allgemeinen werden darüber Grafiken und Textdateien (z. B. Stylesheets) verwaltet. Es können aber auch beliebige andere Dateitypen bearbeitet werden. Der Medienpool wird nach einem Klick auf den Link "Medienpool" in einem eigenen Fenster geöffnet.



Medien verwalten

Alle Dateien, die mit dem Medienpool verwaltet werden, befinden sich in dem Ordner "files". In dem Medienpool werden nur die Dateien angezeigt, die über den Medienpool in das Verzeichnis geladen wurden.

Um die Sortierung übersichtlicher zu gestalten, kann man Kategorien definieren und die hochgeladenen Dateien diesen Kategorien zuweisen. In der Demo-Version von Redaxo wird z. B. zwischen Inhalts-Bildern, Layout-Bildern und Stylesheets unterschieden. Es können beliebig viele Kategorien definiert werden.

Medien: Übersicht

Zu jeder Kategorie kann man sich die entsprechenden Dateien anzeigen lassen. Durch Klick auf den Bildtitel erhält man die Detailinformationen.

The screenshot shows the 'Medienpool' interface. At the top, there is a navigation bar with 'Medien' circled in red, followed by links for 'Datei hinzufügen', 'Medienkategorien verwalten', and 'Dateien Synchronisieren'. Below this is a 'Kategorien' dropdown menu set to 'Screenshots' and a 'suchen' button. The main content is a table with columns: '- Thumbnail', 'Dateiinfo / Beschreibung', and 'Funktionen'.

-	Thumbnail	Dateiinfo / Beschreibung	Funktionen
<input type="checkbox"/>		<p>Inhaltsansicht: Wysiwyg Editor</p> <p>screenshot_wysiwygeditor.png [19,84 KBytes]</p> <p>12-Oct-2007 15:28h admin</p>	
<input type="checkbox"/>		<p>Medienpool zur Verwaltung von Dateien/Bildern</p> <p>screenshot_medienpool.png [29,55 KBytes]</p> <p>12-Oct-2007 15:13h admin</p>	

Medien: Detailansicht

Klicken Sie in der Übersicht einer Kategorie auf den Titel einer Datei, so gelangen Sie zu der Detailansicht. Über die Detailansicht kann man die Kategorie wechseln, die Datei ändern, Titel-, Beschreibungs- und Copyrighttexte einfügen oder die Datei löschen. Über die Schaltfläche "Aktualisieren" werden die Änderungen übernommen.

Dateien können aus dem Medienpool nur gelöscht werden, wenn die Datei nicht in einem Artikel/Block eingefügt ist. Anderenfalls erscheint eine Warnmeldung mit der Information, in welchen Artikeln diese Datei eingebunden ist.

Medienpool

[Medien](#) | [Datei hinzufügen](#) | [Medienkategorien verwalten](#) | [Dateien Synchronisieren](#)

Kategorien:

Detailinformationen

Titel:

Medienkategorie:

Beschreibung:

Copyright:

Breite / Höhe: 790 px / 600 px

Dateiname: **screenshot_wysiwygeditor.png** [19,84 KBytes]

Letztes Update: 12. Okt. 2007 - 15:28 [admin]

Erstellt am: 12. Okt. 2007 - 15:27 [admin]

Datei austauschen:

Medienkategorien verwalten

Unter der Überschrift "Medienkategorien verwalten" können neue Kategorien angelegt und vorhandene editiert oder gelöscht werden. Zum Anlegen einer neuen Kategorie klickt man auf das Plus-Symbol neben der Bezeichnung "Name" und trägt den Kategorienamen in das entsprechende Textfeld ein. Das Editieren beschränkt sich auf eine Umbenennung der Kategorie. Kategorien können nur gelöscht werden, wenn sie keine Dateien beinhalten. Ansonsten erscheint ein Warnhinweis.

Medienpool

[Medien](#) | [Datei hinzufügen](#) | [Medienkategorien verwalten](#) | [Dateien Synchronisieren](#)

Pfad: **Start**

ID	Name	Funktion
3	Inhalt - images	Editieren
1	Layout - css	Editieren
2	Layout - images	Editieren

Dateien hinzufügen

Zum Hochladen von Dateien in den Medienpool bzw. das Verzeichnis "files", wählt man den Menüpunkt "Datei hinzufügen". Hier kann zu der Datei ergänzend ein Titel angegeben werden. Um eine Datei gleich richtig einer Kategorie zuzuordnen, kann beim Upload gleich die entsprechende Medienkategorie auswählen.

The screenshot shows the 'Medienpool' interface. At the top, there is a navigation bar with 'Medien', 'Datei hinzufügen' (circled in red), 'Medienkategorien verwalten', and 'Dateien Synchronisieren'. Below this is a section titled 'Datei hinzufügen' containing three input fields: 'Titel' (empty), 'Medienkategorie' (set to 'Keine Kategorie'), and 'Datei' (empty) with a 'Durchsuchen...' button. A 'Hinzufügen' button is located at the bottom of the form.

Dateien synchronisieren

Um mehrere Dateien gleichzeitig in das Medienpool hochzuladen, gibt es die Funktion "Dateien synchronisieren". Alle per FTP in den Ordner "files" geladenen Dateien werden dann unter "betroffene Dateien" gelistet. Man wählt die Dateien mit einem Häkchen vor dem Dateinamen aus und die entsprechende Medienkategorie. Durch Klick auf "Synchronisieren" werden dann alle gewählten Dateien in die ausgewählte Medienkategorie eingespielt. Beim Synchronisieren einzelner Dateien kann man hier auch gleich den Titel vergeben, bei mehreren Dateien muß man das im Nachhinein in der jeweiligen Detailansicht machen.

The screenshot shows the 'Medienpool' interface. At the top, there is a navigation bar with 'Medien', 'Datei hinzufügen', 'Medienkategorien verwalten', and 'Dateien Synchronisieren' (circled in red). Below this is a section titled 'Dateien Synchronisieren' containing two input fields: 'Titel' (empty) and 'Medienkategorie' (set to 'Keine Kategorie'). A 'Synchronisieren' button is located below the input fields. Below the button is a section titled 'Betroffene Dateien (2)' containing three rows, each with a checkbox and a filename: .DS_Store, _readme.txt, and Alle markieren.

3. Entwickler & Admin

In diesem Bereich finden Sie als Entwickler oder Administrator weiterführende Informationen zur Entwicklung und Programmierung einer Webseite. Lernen Sie das Konzept von REDAXO kennen und erweitern Sie so die Funktionen im Backend und auf Ihrer Webseite.

3.1 Templates

Mit Hilfe eines Templates wird das Layout einer Seite (eines Artikels) festgelegt. Hier wird die generelle Struktur des Artikels einschließlich der Navigation definiert. Metatags, Stylesheets und Javascript können eingebunden werden.

Alle Artikel, denen ein bestimmtes Template zugewiesen wird, erhalten dadurch ein einheitliches Layout. Der artikelspezifische Inhalt wird jeweils über die Funktion `$this->getArticle()` eingefügt.

Es können Templates erstellt werden, die in den Artikeln selektiert werden sollen, oder welche, die in andere Templates eingebunden werden sollen.

3.1.1 Templates erstellen

In diesem Kapitel finden sie eine Anleitung wie man ein Template erstellen kann. Im einfachsten Fall besteht ein Template aus einer leeren html-Seite und einer Referenz auf den aktuellen Artikel. Im folgenden Beispiel sind bereits Redaxo-spezifische Elemente eingebaut. So z. B. zum Einfügen artikelspezifischer Metadaten. Dies wird in den folgenden Kapiteln noch näher erläutert.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="de" lang="de">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
<title><?php print $REX['SERVERNAME'].'|'.htmlspecialchars($this->getValue("name")); ?>
</title>
<meta name="keywords" content="<?php print htmlspecialchars($this->
getValue("art_keywords")); ?>" />
<meta name="description" content="<?php print htmlspecialchars($this->
getValue("art_description")); ?>" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo $REX['HTDOCS_PATH'] ?>files/main.css"
media="screen" /> ?>
</head>
```

```

<body >
<?php
/* hier wird der artikelspezifische Inhalt eingebunden; $this verweist dabei auf den jeweils aktuellen
Artikel */
echo $this->getArticle();
?>
</body>
</html>

```

Dieses Beispiel kann beliebig variiert werden. Das Layout wird in einem Template üblicherweise detaillierter definiert. So können hier unterschiedliche Seitenbereiche, z. B. Kopf- und Fußzeilen oder mehrere Spalten formatiert und die Navigation eingebunden werden. Der artikelspezifische Inhalt wird in einem beliebigen Bereich/Container eingefügt. Es ist auch möglich, die Inhalte mehrerer Artikel in einem Template anzuzeigen. Ebenso ist es möglich mehrere Spalten im Template anzugeben. So kann neben dem Hauptinhalt z.B. eine weitere Spalte für „wichtige Informationen“ bereitgestellt werden. Beispiele für Templates findet man im Downloadbereich von Redaxo: [Templates zum Dowload](#) .

3.1.2 Templates verwalten

Die Templates werden im Redaxo Backend unter der Rubrik “Templates” gespeichert.

ID	Templatebezeichnung	Aktiv	Funktionen
1	default	ja	Template löschen
2	navigation - horizontal - vertical	nein	Template löschen
3	navigation - vertical	nein	Template löschen

Hier können neben dem default Template auch weitere Templates für Navigation und Inhalt angelegt werden. Mit einem Klick auf



wird ein neues Template erstellt. Es wird eine leere Eingabemaske geöffnet. Beim Klick auf ein vorhandenes Template öffnet sich eine Eingabemaske um das Template zu editieren.

Template editieren [ID=1]

Name

Aktiv [Erscheint bei den Artikeln als Auswahl]

Template

```

}
if($this->getValue("keywords")!= "" ) {
    $meta_suchbegriffe = htmlspecialchars($this->getValue("keywords"));
} else {
    $meta_suchbegriffe = htmlspecialchars($articleK);
}
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="de" lang="de">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-
1"/>
<title><?php print $REX['SERVERNAME']. ' | '.$this->getValue("name"); ?
></title>
<meta name="keywords" content="<?php print $meta_suchbegriffe; ?
>" />
<meta name="description" content="<?php print $meta_beschreibung; ?
>" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo $REX
['HTDOCS_PATH'] ?>files/main.css" media="screen" />
?>
</head>
<body >
<?
/* hier wird der artikelspezifische Inhalt eingebunden;
$this verweist dabei auf den jeweils aktuellen Artikel */

echo $this->getArticle();
?>
</body>
</html>
    
```

Spalten

Template speichern Template übernehmen

Feld "Name"

Beim Editieren des Templates sollte als erstes die Bezeichnung für das Template im Feld Name eingetragen werden.

Template editieren [ID=1]

Name

Feld "Aktiv"

Im Feld "Aktiv" hat man die Möglichkeit das Template mit dem Status "Aktiv" zu versehen.

Aktiv [Erscheint bei den Artikeln als Auswahl]

Bei aktiviertem Status erscheint das Template in der Templateauswahl bei den Artikeln.

Strukturverwaltung 

Pfad: [Homepage](#) : [Home](#)

ID	Kategorie	Prio	Kategorie editieren	Status/Funktion
..				

ID	Artikelname	Prio	Template	Erstellt am	Artikeltyp	Status/Funktion
1	Home	1	default	12. Oct. 2007	Startartikel	Artikel speichern

Kein Template
default

yakamara.de | redaxo.de | credits | ? 0.156 sec | 04. Feb. 2008

Feld "Template"

Im Feld "Template" wird der eigentliche Quellcode für das Template eingetragen.

```

Template
<?php
// Notices ausschalten
// error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);

// Setting
// Navigation Startseite im vertikalen Block
if ($REX['START_ARTICLE_ID'] == $this->getValue("article_id")) {
    $navTemplateId = "3";
}
// Navigation Inhaltsseiten horizontal / vertikale
else {
    $navTemplateId = "2";
}

// Code
$article = OOArticle::getArticleById($REX['START_ARTICLE_ID'], $REX['CUR_CLANG']);
$articleK = $article->getValue("_keywords");
$articleD = $article->getDescription();

$navHeader = "";
$navTemplate = new rex_template($navTemplateId);
include $navTemplate->getFile();

if($this->getValue("description") != "") {
    $meta_beschreibung = htmlspecialchars($this->getValue("description"));
} else {
    $meta_beschreibung = htmlspecialchars($articleD);
}
    
```

Feld "Spalten"



Spalten ersetzen die CTYPES, der Version 3 und machen das Definieren und Bearbeiten unterschiedlicher Inhaltsbereiche einfacher. Sie werden direkt einem Template zugewiesen. Unter "Spalten" hat man die Möglichkeit neben dem Hauptinhalt weitere Spalten für das Plazieren von Inhalten zu erzeugen.



Die Spalten werden ins Template mit \$this->getArticles(ID); eingebunden. ID ist hier die ID der Spalte.

```

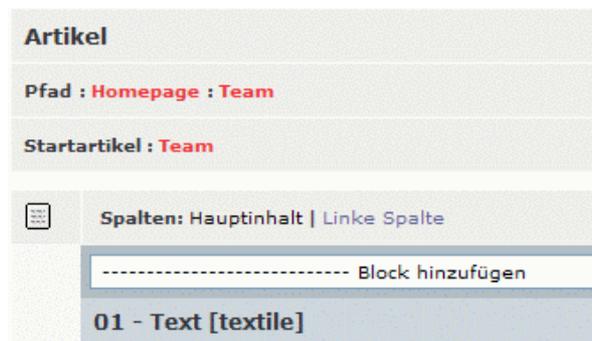
<div class="Container-fuer-den-Hauptinhalt">
<?php
print $this->getArticle(1);
?>
</div>

.....

<div class="Container-fuer-die-linke-Spalte">
<?php
    
```

```
print $this->getArticle(2);  
?>  
</div>
```

Jedem Artikel kann in den Spalten dieses Templates eigener Inhalt zugewiesen werden. Man findet den Zugriff auf die Spalten im Editiermodus eines Artikels.



Die Inhalte der unterschiedlichen Bereiche werden für diesen Artikel mit der Spalten-ID des jeweiligen Bereiches gespeichert. Beim Aufruf des Artikels werden die Bereiche "Hauptinhalt" und "Linke Spalte" mit den artikelspezifischen Inhalten angezeigt.

Speichern/Übernehmen

Mit den Button Template Speichern / Template übernehmen werden die Änderungen gespeichert. Beim „Template speichern“ wird das Template gespeichert und die Eingabemaske schließt sich. Bei „Template übernehmen“ wird gespeichert und die Eingabemaske bleibt offen.



3.1.3 Navigation

Es gibt unterschiedliche Möglichkeiten, eine Navigation festzulegen.

Externe Links

In Templates

Links auf externe Seiten werden in einem Template in der folgenden Form festgelegt:

```
<a href="http://www.redaxo.de">zur REDAXO Homepage</a>
```

In Modulen

In den Modulen hängt die Schreibweise für einen externen Link davon ab, wie die Ein- und Ausgabe definiert sind, welche Redaxo-Variablen verwendet werden und ob eine automatische Umwandlung bestimmter Signalwörter vorgesehen ist. Hier muß berücksichtigt werden, mit welchem Modul man aktuell arbeitet. Interne

Links, manuell definiert

Soll in einem Template auf interne Seiten verlinkt werden, wird die gewünschte Artikel-ID als Parameter übergeben.

```
<a href="<?php echo rex_getUrl(22) ?>">Interner Link Artikel 22</a>
```

Mit dieser Schreibweise funktionieren die Links auch wenn RexRewrite aktiv ist. Für erweiterte Mod-Rewrite-Features steht das Url-Rewrite Addon zur Verfügung.

Interne Links, dynamisch erzeugt

Statt einer manuell erzeugten Navigation kann man diese auch dynamisch erstellen lassen. Dazu bieten sich mehrere Möglichkeiten an. Man kann sowohl das OO-Konzept von Redaxo nutzen als auch die Struktur mit Hilfe von SQL-Befehlen ermitteln und darstellen.

Im Downloadbereich findet man bei den Templates einige Beispiele für Navigationen. Diese Navigationen werden als neues Template angelegt und im default-Template eingefügt. Am Anfang des default-Template wird die Template-ID der Navigation festgelegt.

```
// Allgemeine Navigation
```

```
$navTemplateId = "3";
```

Neben einer Navigation kann man auch zwei oder mehrere Navigationen einbinden. Beispiel für diese Nutzung wäre das auf der Startseite eine Horizontale Navigation angezeigt wird und auf den Inhaltsseiten eine Doppelnavigation. Wobei die Hauptnavigation horizontal und die Subnavigation vertikal verteilt wird.

```
// Navigation Startseite im vertikalen Block
```

```
if ($REX['START_ARTICLE_ID'] == $this->getValue("article_id")) {
```

```
$navTemplateId = "3";
```

```
} // Navigation Inhaltsseiten horizontal / vertikale
```

```
else { $navTemplateId = "2";
```

```
}
```

Das Einfügen (include) des Navigation Template geschieht wie folgt.

```
$navTemplate = new rex_template($navTemplateId);
```

```
include $navTemplate->getFile();
```

Ab dieser Stelle hat man die Möglichkeit auf die Variablen des Navigation Templates zuzugreifen. Beispiel für das Einbinden der Variablen \$ navLeftCol. In dieser wird im Navigationstemplate die Navigation reingeschrieben.

```
<?php print $navLeftCol; ?>
```

Das Template sieht an dieser Stelle dann wie folgt aus:

```
<?php
// Notices ausschalten
// error_reporting(E_ALL ^ E_NOTICE);
// Allgemeine Navigation $navTemplateId = "3";
// Code
$article = OOArticle::getArticleById($REX['START_ARTICLE_ID'], $REX['CUR_CLANG']);
$articleK = $article->getValue("_keywords");
$articleD = $article->getDescription();
// Einbinden des Navigation Template
$navTemplate = new rex_template($navTemplateId);
include $navTemplate->getFile();
if($this->getValue("description") != "") {
$meta_beschreibung = htmlspecialchars($this->getValue("description"));
} else {
$meta_beschreibung = htmlspecialchars($articleD);
}

if($this->getValue("keywords")!= "") {
$meta_suchbegriffe = htmlspecialchars($this->getValue("keywords"));
} else {
$meta_suchbegriffe = htmlspecialchars($articleK); }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="de" lang="de">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1"/>
<title>
<?php print $REX['SERVERNAME'].' | '.$this->getValue("name"); ?>
</title>
<meta name="keywords" content="<?php print $meta_suchbegriffe; ?>" />
```

```
<meta name="description" content="<?php print $meta_beschreibung; ?>" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo $REX['HTDOCS_PATH'] ?>files/main.css"
media="screen" /> ?>
</head>
<body >
<div id="site-content">
<div id="content">
<div id="main-content"> <div id="nav">
<?
/* hier wird die Navigation eingebunden; */
print $navLeftCol;
?>
</div>
<div id="main">
<? print $this->getArticle(1); ?>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

Sitemap, dynamisch generieren

Nach dem gleichen Prinzip kann man eine Sitemap dynamisch generieren lassen. Das hat den Vorteil, dass die Sitemap bei Änderungen an der Kategorie- oder Artikelstruktur automatisch aktualisiert wird.

Im Downloadbereich findet man diverse Beispiele für Sitemaps:

3.1.4 Mehrere Artikel einbinden

Der Inhalt des aktuell aufgerufenen Artikels wird durch Aufruf der Funktion `$this->getArticle()` eingefügt. Es können darüber hinaus Inhalte beliebiger weiterer Artikel eingefügt werden. Dies geschieht, indem ein neuer Artikel deklariert und diesem eine bestimmte Artikel-ID zugewiesen wird. Die ID gehört zu dem Artikel, dessen Inhalt hier angezeigt werden soll. Er muß in der Struktur definiert sein. In diesem Artikel können Inhalte gespeichert werden, die auf mehreren Seiten angezeigt werden sollen, z. B. die Navigation oder eine News-Liste.

Der Inhalt wird ebenfalls durch Aufruf der Funktion eingefügt.

Es ist möglich, einen zusätzlichen Artikel mehrfach in eine Seite einzubinden oder mehrere unterschiedliche Artikel innerhalb einer Seite einzubinden. Das folgende Listing soll das das Prinzip erläutern.

```
<?php
/* hier wird der Inhalt eingefügt, der zu dem aktuellen Artikel gehört */
echo "<div>".$this->getArticle()."</div>";

/* hier wird ein weiterer Artikel eingebunden */
$artikel_2 = new article; $artikel_2->setCLang($REX['CUR_CLANG']);
$artikel_2->setArticleID(123);
echo "<div>".$artikel_2->getArticle()."</div>";
?>
```

3.1.5 Includes

Einbinden von Templates

Wie in der Demo gezeigt, ist es möglich, zusätzliche Templates, die Sie in Redaxo erstellt haben, in das default-Template oder auch innerhalb eines einzelnen Artikels einzulesen. Ein Beispiel für den Einsatz ist das Auslagern einer Navigation in einem Template. Durch die separate Ablage des Codes wird das Template übersichtlicher. Das Layout kann dadurch leichter bearbeitet werden.

```
<?php
// innerhalb von PHP Tags
$navTemplate = new rex_template(2);
include $navTemplate->getFile();
?>
// ausserhalb von PHP Tags
REX_TEMPLATE[2]
```

Einbinden von php-Code in einer Textdatei

Es besteht auch die Möglichkeit, Programmcode in einer separaten Text-Datei auszulagern und diesen dann mittels include()-Befehl an einer bestimmten Stelle in ein Template einzufügen.

Die include-Datei kann beliebigen php-Code enthalten. Sinnvollerweise sollte sie in dem für includes vorgesehenen Ordner redaxo/include gespeichert werden. Wenn sie in einem anderen Ordner abgelegt wird, muß bei dem include-Befehl die Pfadangabe entsprechend angepasst werden. Nach einer allgemeinen Übereinkunft werden include-Dateien mit der Endung .inc.php gespeichert.

Ein einfaches Beispiel:

```
<div>
<?php
// hier wird der ausgelagerte Code eingelesen\
include($REX['INCLUDE_PATH'].'/externerCode.inc.php');
?>
</div> <div>
<?php
// hier wird der Seiten-Inhalt eingelesen
$this->getArticle(); ?>
</div>
```

3.1.6 Metadaten/Sonstiges

Redaxo bietet die Möglichkeit, für jeden Artikel spezifische Metaangaben zu definieren und auszugeben. Dadurch können die Seiten z. B. von den Suchmaschinen gezielter gefunden werden oder man kann jeder Seite ein eigenes Bild und einen kurzen Text als Header zuweisen.

Die Festlegung dieser Meta-Informationen erfolgt in der Einzelansicht des Artikels. Der gewünschte Artikel wird ausgewählt und die Bearbeitungsmaske "Metadaten/Sonstiges" aufgerufen.

Metadaten wurden aktualisiert

Edittier Modus | Metadaten/Sonstiges |

Allgemein

Name/Bezeichnung

Online vom

bis zum

Beschreibung

Suchbegriffe

Metafile/Bild

Teaser

Artikeltyp

Online vom – bis zum

Es besteht die Möglichkeit, hier einen Zeitrahmen vorzugeben, innerhalb dessen der Artikel online sein soll.

Seitenspezifische Metatags

Die Felder "Name/Bezeichnung", "Beschreibung" und "Suchbegriffe" können genutzt werden, um seitenspezifische Metatags in einen Artikel einzufügen. Diese Felder können aber genauso gut für Ausgaben im Frontend genutzt werden. Zum Aufrufen dieser Informationen werden in dem Template folgende Befehle eingefügt:

// Titel

```
<title><? echo $this->getValue("name"); ?></title>
```

// Beschreibung

```
<meta name="description" content="<? echo $this->getValue("description"); ?>" />
```

// Suchworte

```
<meta name="keywords" content="<? echo $this->getValue("keywords"); ?>" />
```

Seitenspezifische Bilder

Dem Artikel kann hier ein spezielles Bild zugewiesen werden. Der Aufruf dieses Bildes zum Artikel erfolgt über den Befehl

```
$this->getValue("file")
```

// So kann man das Bild in einem Template/Modul anzeigen lassen:

```
" />
```

// Hier wird angenommen, dass sich die Bilder im Medienpool, d. h. im Ordner files, befinden.

Teaser

Der Artikel kann durch Selektion des Feldes "Teaser" als Teaser gekennzeichnet werden. In der Datenbank wird in der Tabelle rex_article der Wert für die Spalte "Teaser" auf 1 gesetzt und kann so über ein entsprechendes Modul selektiert werden. Den Wert erhält man über den Befehl

```
$var = $this->getValue("teaser");
```

Artikeltyp

Falls mehr als ein Artikeltyp definiert wurde, kann hier eine Auswahl und Zuweisung eines Typs zum Artikel erfolgen.

Sonstige Funktionen

In Abhängigkeit von den Berechtigungen eines Benutzers, erhält dieser weitere Funktionen angezeigt. Hierzu muß man entweder als Admin eingeloggt sein oder man muß ein User sein, dem entsprechende Rechte bei der Rechtevergabe eingeräumt wurden.

Startartikel	
Dieser Artikel ist ein Startartikel	
Inhalte kopieren	
von Sprache	deutsch
nach Sprache	deutsch
<input type="button" value="Inhalte kopieren"/>	
Artikel kopieren	
In Kategorie	Was ist REDAXO
<input type="button" value="Artikel kopieren"/>	
Kategorie verschieben	
nach	Was ist REDAXO
<input type="button" value="Kategorie verschieben"/>	

copyContent – Inhalte von einer Sprache in eine andere kopieren

Hat der Benutzer die Berechtigung “copyContent” und sind mehrere Sprachen eingerichtet, so bekommt er hier die Möglichkeit angezeigt, Inhalte eines Artikels von einer Sprache in eine andere zu kopieren. Dies ist nützlich, wenn die Module eines Artikels zur Übersetzung in eine andere Sprache kopiert werden sollen.

copyArticle – Artikel kopieren

Benutzer mit der Berechtigung “copyArticle” haben hier die Möglichkeit einen Artikel in eine andere Kategorie zu kopieren. Die Kategorien werden hier zur Auswahl angezeigt.

moveCategory (nur Startartikel) – Kategorie verschieben

Benutzer mit der Berechtigung moveCategory können komplette Kategorien verschieben. Dies geschieht durch Verschieben des Startartikels dieser Kategorie. Die Kategorie wird dann mit allen Artikeln und Unterkategorien verschoben.

moveArticle (“normale” Artikel) – Artikel verschieben

Artikel, die keine Startartikel sind, können einzeln in eine andere Kategorie verschoben werden. Hier wird dann statt “Kategorie verschieben” die Option “Artikel verschieben” angezeigt.

Artikel verschieben	
Artikel verschieben	Was ist REDAXO
<input type="button" value="Artikel verschieben"/>	
Artikel kopieren	
In Kategorie	Was ist REDAXO
<input type="button" value="Artikel kopieren"/>	

3.2 Module & Aktionen

Module werden bei Redaxo gebraucht, um die Artikel mit Inhalt zu füllen.

Module bestehen normalerweise aus zwei Teilen, einem Eingabe- und einem Ausgabebereich. Der Redakteur, der eine Seite bearbeitet, sieht nur den Eingabebereich. Im Ausgabebereich wird festgelegt, wie die Eingaben des Redakteurs im Frontend angezeigt werden sollen. Hier können die Eingaben bearbeitet, ergänzt und formatiert werden.

Struktur Medienpool Templates Module Benutzer AddOns System Image Resize Import/Export Meta Infos Textile		
Module		
Module Aktionen		
	ID	Modulbezeichnung
	1	01 - Headline
	2	01 - Text und/oder Bild [textile]
	3	01 - Text [textile]
	9	03 - Bildgalerie
	8	04 - Artikelweiterleitung
	5	05 - Artikelliste
	6	05 - Kategorienliste

Wenn Sie z. B. im Backend der Demo auf "Module" klicken, bekommen Sie diese Liste angezeigt:

Das Modul "Headline" ermöglicht die Eingabe eines Textes, der auf der Seite als Überschrift formatiert wird. Mit Hilfe des Moduls "Bildergalerie" gibt der Redakteur eine Auswahl von Bildern vor, die in einer Bildergalerie angezeigt werden. Das Modul "Text [textile]" verwendet das Redaxo-AddOn "Textile", das in Kapitel 3.4.7 Textile beschrieben wird.

Für die Speicherung der verschiedenen Inhalte werden REDAXO-eigene Variablen verwendet (s. Kapitel 3.2.2 Redaxo-Variablen).

Bei einer "blanko"-Installation von Redaxo ist die Liste der Module leer. D. h. Sie müssen die Module, die Sie brauchen, entweder selbst erstellen, oder fertige Module aus der Demo oder dem Downloadbereich in Ihre installierte leere Version kopieren.

Download von Modulen

Wer sich nicht die Mühe machen möchte, sich seine eigenen Module zu basteln, kann sich im Downloadbereich für Module nach etwas Passendem umsehen. Hier werden etliche Module zu Formularen, Listen, Galerien u. v. m. von den Redaxo-Mitgliedern zur Verfügung gestellt.

Aktionen

Wie man an dem Screenshot erkennen kann, werden Aktionen in Verbindung mit Modulen genutzt. Mit einer Aktion können die in einem Modul eingegebenen Variablenwerte bearbeitet werden. Es sind beliebige Operationen möglich. Wollen Sie z.B. beim Editieren eines Blocks, die Eingabe eines Textfeldes überprüfen, dann können Sie dies mit Hilfe einer Aktion tun. Die Eingabe kann, je nach Definition und Programmierung der Aktion, überprüft, korrigiert und verändert werden.

Die Definition und Funktionen einer Aktion erfolgt in einer einfachen Eingabemaske. Stehen Aktionen zur Auswahl, so wird bei der Erstellung oder Bearbeitung eines Moduls, diese Auswahl angezeigt und kann dem Modul hinzugefügt werden.

3.2.1 Module erstellen

Im Downloadbereich finden Sie zahlreiche fertige Module zu den unterschiedlichsten Themen (Downloadbereich für Module). Es gibt Module für Texteingaben, für das Erstellen von Formularen und Artikellisten, zum Einbinden von Bildergalerien und vieles mehr. Sie können sich diese Module in Ihre eigene Redaxo-Installation kopieren und damit arbeiten. Sollten Sie spezifische Module benötigen, die noch nicht fertig vorliegen, ist es empfehlenswert sich zunächst einmal die Module der Demo-Version anzusehen, um etwas über den sinnvollen Aufbau von Modulen und die Verwendung von Redaxo-Variablen zu erfahren.

Module		
Module Aktionen		
	ID	Modulbezeichnung
	1	01 - Headline
	2	01 - Text und/oder Bild [textile]
	3	01 - Text [textile]
	19	011 - Text - WYSIWIG - TinyMCE
	9	03 - Bildgalerie
	8	04 - Artikelweiterleitung
	5	05 - Artikelliste
	6	05 - Kategorienliste

Wollen Sie ein neues Modul anlegen, klicken Sie auf das kleine Plus-Zeichen oben links über der Modulliste. Es erscheint eine Maske mit drei Eingabefeldern jeweils für den Modulnamen, die Moduleingabe und die Modulausgabe. In der Moduleingabe legen Sie fest, wie die Eingabemaske im Backend aussieht und welche Daten vom Redakteur eingegeben werden sollen. In dem Feld für die Modulausgabe legen Sie fest, wie die eingegebenen Daten verarbeitet und im Frontend angezeigt werden.

Modul editieren [ID=3]	
Name	01 - Text [textile]
Eingabe	<pre><?php //---MODULE BY----- //-- blumbeet - web.studio //-- Thomas Blum //-- www.blumbeet.com //----- if(OOAddon::isAvailable('textile')) { ?> Eingesetzt </br /></pre>
Ausgabe	<pre><?php if(OOAddon::isAvailable('textile')) { // Fliesstext \$text = ""; if(REX_IS_VALUE[1]) { // Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen! \$text = <<<EOD REX_HTML_VALUE[1]</pre>
<input type="button" value="Modul speichern"/> <input type="button" value="Modul übernehmen"/>	

Am besten lernen Sie die Module kennen, wenn Sie sie sich im Detail ansehen und damit arbeiten. Um das grundlegende Prinzip zu verdeutlichen, ist hier ein Beispiel für ein ganz einfaches Modul, quasi die Super-Simpel-Version:

Beispiel:

Moduleingabe:

Für die Eingabe wird ein Textfeld definiert, in dem ein kurzer Text eingegeben werden kann. <input type=text size=20 name=VALUE[1] value="REX_VALUE[1]">

Modul Ausgabe:

Der Text wird als Überschrift wiedergegeben. <h1>REX_VALUE[1]</h1> Login Passwort

3.2.2 Redaxo-Variablen

Die Redaxo-Variablen werden verwendet, um die Daten einer Seite, einer Kategorie oder Systemangaben zunächst in der Datenbank zu speichern und sie anschließend natürlich auch wieder auszulesen, auszuwerten und anzuzeigen.

Es wird zwischen folgenden Variablentypen unterschieden:

- * Konstanten
- * Variablen für die Moduleingabe
- * Variablen für die Modulausgabe
- * Variablen für Aktionen
- * Variablen für Systemangaben

Sie werden hier zunächst einmal gelistet. Ein ausführlichere Beschreibung wird folgen.

Konstanten:

REX_ARTICLE[..
REX_ARTICLE_ID
REX_ARTICLE_VAR[..
REX_CATEGORY_ID
REX_CLANG_ID
REX_CTYPE_ID
REX_MODULE_ID
REX_SLICE_ID
REX_TEMPLATE[..
REX_TEMPLATE_ID
REX_USER
REX_USER_ID
REX_USER_LOGIN

Variablen für die Moduleingabe:

INPUT_HTML
INPUT_PHP
REX_HTML
REX_LINK_BUTTON[..
REX_LINKLIST_BUTTON[..
REX_MEDIA_BUTTON[..
REX_MEDIALIST_BUTTON[..
REX_PHP
VALUE[..]

Variablen für die Modulausgabe:

REX_HTML
 REX_HTML_VALUE[..]
 REX_IS_VALUE[..]
 REX_LINK[..]
 REX_LINK_ID[..]
 REX_LINKLIST[..]
 REX_MEDIA[..]
 REX_MEDIALIST[..]
 REX_PHP
 REX_VALUE[..]

\$REX_ACTION:

\$REX_ACTION['ARTICLE_ID']
 \$REX_ACTION['CLANG_ID']
 \$REX_ACTION['CTYPE_ID']
 \$REX_ACTION['EVENT']
 \$REX_ACTION['HTML']
 \$REX_ACTION['LINK'][..]
 \$REX_ACTION['MEDIA'][..]
 \$REX_ACTION['MEDIALIST'][..]
 \$REX_ACTION['MSG']
 \$REX_ACTION['MODULE_ID']
 \$REX_ACTION['PHP']
 \$REX_ACTION['SAVE']
 \$REX_ACTION['SLICE_ID']
 \$REX_ACTION['VALUE'][..]

Variablen für Systemangaben (\$REX):

\$REX['ACKEY'][..]
 \$REX['ADDON'][..]
 \$REX['CLANG']
 \$REX['CUR_CLANG']
 \$REX['DB'][..]
 \$REX['ERROR_EMAIL']
 \$REX['EXTPERM']
 \$REX['EXTRAPERM']
 \$REX['FILEPERM']
 \$REX['GG']
 \$REX['HTDOCS_PATH']

\$REX['INCLUDE_PATH']
\$REX['INSTNAME']
\$REX['LANG']
\$REX['MAXLOGINS']
\$REX['MEDIAFOLDER']
\$REX['MINOR_VERSION']
\$REX['MOD_REWRITE']
\$REX['MYSQL_VERSION']
\$REX['NOFUNCTIONS']
\$REX['NOTFOUND_ARTICLE_ID']
\$REX['PERM']
\$REX['PSWFUNC']
\$REX['REDAXO']
\$REX['RELOGINDELAY']
\$REX['SETUP']
\$REX['SERVER']
\$REX['SERVERNAME']
\$REX['SESSION_DURATION']
\$REX['START_ARTICLE_ID']
\$REX['START_CLANG_ID']
\$REX['START_PAGE']
\$REX['SUBVERSION']
\$REX['SYSTEM_ADDONS']
\$REX['TABLE_PREFIX']
\$REX['TEMP_PREFIX']
\$REX['VARIABLES']
\$REX['VERSION']
\$REX['USE_ETAG']
\$REX['USE_GZIP']
\$REX['USE_LAST_MODIFIED']
\$REX['USE_MD5']

3.2.3 Aktionen

Mit einer Aktion können die in einem Modul eingegebenen Variablenwerte bearbeitet werden. Es sind beliebige Operationen möglich. Wollen Sie z.B. beim Editieren eines Blocks, die Eingaben von Daten überprüfen, dann können Sie dies mit Hilfe einer Aktion tun. Die Eingaben können, je nach Definition und Programmierung der Aktion, überprüft, korrigiert und verändert werden.

Die Definition und Funktionen einer Aktion erfolgt in einer einfachen Eingabemaske. Alle Aktionen werden im Bereich "Aktionen" aufgelistet. Bei der Erstellung oder Bearbeitung eines Moduls wird diese Liste zur Auswahl angezeigt und kann dem Modul hinzugefügt werden.

Die Liste sehen Sie, wenn Sie im Bereich "Module" auf den Link "Aktionen" klicken.

Module: Aktionen					
Module Aktionen					
! Aktion wurde aktualisiert					
	ID	Aktionsname	Preview-Event(s)	Presave-Event(s)	Postsave-Event(s)
	1	rexname: Mehr als 10 REX_VALUES (neue Version) aus dem Downloadbereich	EDIT		

Aktionen erstellen oder bearbeiten

Zum Erstellen einer neuen Aktion, klicken Sie auf das kleine Pluszeichen oberhalb der Liste. Zum Bearbeiten einer vorhandenen Aktion, klicken Sie auf deren Namen. Es erscheint eine Eingabemaske, die mehrere Möglichkeiten zur Bearbeitung bietet.

Es gibt drei Arten von Aktionen.

Preview-Action: Die Aktion wird vor dem Anzeigen des Moduls ausgeführt.

Presave-Action: Die Aktion wird vor dem Speichern des Moduls ausgeführt.

Postsave-Action: Die Aktion wird nach dem Speichern des Moduls ausgeführt.

Aktion bearbeiten [ID=1]	
Aktionsname	rexname: Mehr als 10 REX_VALUEs (aus dem Downloadbereich)
Preview-Action [Wird vor dem Anzeigen des Moduls ausgeführt]	
Eingabe	
	Alle Werte sind in \$REX_ACTION verfügbar
zugewiesene(s) Event(s)	EDIT - Beim Bearbeiten des Moduls Mehrfachauswahl mit STRG
Presave-Action [Wird vor dem Speichern des Moduls ausgeführt]	
Eingabe	<pre><?php /* Neue Version der "rexname"-Action, laeuft mit REX 4.0. Diese muss nur als Presave-Action fuer ADD und EDIT eingetragen werden. Anschliessend wird sie einem Modul zugeordnet. In diesem muss dann bei Eingabe UND Anzeige als erstes Folgendes stehen: <?php \$rexname = split('~', "REX_VALUE[1]"); \$GLOBALS['rexname'] = \$rexname; ?></pre> <p>Damit stehen im Modul die Variablen \$rexname[0] bis \$rexname[98] zur Verfuegung. REX_VALUE[1] kann dann in diesem Modul nicht mehr fuer andere Zwecke verwendet werden. (eventuell laesst sich auch jeder andere</p>
	Alle Werte sind in \$REX_ACTION verfügbar
zugewiesene(s) Event(s)	ADD - Beim Hinzufügen des Moduls EDIT - Beim Bearbeiten des Moduls DELETE - Beim Löschen des Moduls Mehrfachauswahl mit STRG

Jeder Aktion können bis zu drei Events zugewiesen werden.

ADD: Ausführen beim Hinzufügen des Moduls

EDIT: Ausführen beim Bearbeiten des Moduls

DELETE: Ausführen beim Löschen des Moduls

Bei einer Preview-Action hat man nur die Möglichkeit, den Event "EDIT" auszuwählen. Bei Pre- oder Postsave Action hat man alle drei Wahlmöglichkeiten.

Aktionen einem Modul zuweisen

Bei der Erstellung oder Bearbeitung eines Moduls wird in der Bearbeitungsmaske eine Liste aller Aktionen angezeigt, die dem Modul nun zugewiesen werden können.

<input type="button" value="Modul speichern"/>	<input type="button" value="Modul übernehmen"/>
Aktion hinzufügen	
Aktion	rexname: Mehr als 10 REX_VALUEs (neue Version) aus dem Downloadbereich
	<input type="button" value="Aktion hinzufügen"/>

Aktionen – Download

Die Liste der im Downloadbereich angebotenen Aktionen ist zur Zeit noch recht übersichtlich. Aber zum Kennenlernen der Möglichkeiten lohnt es sich sicher, ein Blick darauf zu werfen.

Beispiel: Mehr als 10 REX_VALUES

Dies ist ein Beispiel aus dem Downloadbereich, das für die Version 4.0 erstellt wurde. Und Herzlichen Dank an Martin R. Findert für die ausführliche und hilfreiche Beschreibung.

```
<?php
```

```
/* Neue Version der "rexname"-Action, laeuft mit REX 4.0.
```

Diese muss nur als Presave-Action fuer ADD und EDIT eingetragen werden. Anschliessend wird sie einem Modul zugeordnet. In diesem muss dann bei Eingabe UND Anzeige als erstes Folgendes stehen:

```
<?php $rexname = split('~', "REX_VALUE[1]");
```

```
$GLOBALS['rexname'] = $rexname; ?>
```

Damit stehen im Modul die Variablen \$rexname[0] bis \$rexname[98] zur Verfuegung. REX_VALUE[1] kann dann in diesem Modul nicht mehr fuer andere Zwecke verwendet werden (natuerlich laesst sich auch jeder andere REX_VALUE verwenden).

Achtung: Werte, die in \$rexname[n] gespeichert werden, duerfen nicht den Substring '~' enthalten!

```
*/
```

```
// Sicherheitsabfrage: REX_VALUE[1] sollte noch nicht beschrieben sein
```

```
if ($REX_ACTION['VALUE'][1] == "") {
```

```
  $newname = "";
```

```
  // Anlegen eines Strings mit 99 Feldern, durch ~ getrennt
```

```
  for ( $c = 0; $c < 99; $c++ ) {
```

```
    // Pruefen von $rexname[0] bis $rexname[98] - sind sie gesetzt,
```

```
    // dann werden sie im String abgelegt. Anderenfalls wird nur
```

```
    // das naechste '~' angehaengt.
```

```
    if (isset($rexname[$c])) {
```

```
      $newname .= $rexname[$c] . '~';
```

```
    }
```

```
    else { $newname .= '~'; }
```

```
  }
```

```
  // Der Gesamtstring wird in REX_VALUE[1] abgespeichert
```

```
  $REX_ACTION['VALUE'][1] = $newname;
```

```
}
```

```
?>
```

3.3 Benutzer/Rechtevergabe

Durch das Anlegen verschiedener Benutzer-Accounts, regeln Sie die Rechtevergabe in REDAXO. Mit der Konfiguration des Accounts geben Sie Programmteile und Funktionen in REDAXO frei und können so auch sensible Bereiche verstecken und sperren.

Struktur Medienpool Templates Module Benutzer AddOns System Image Resize Import/Export Meta Infos Textile		
Benutzer		
 Name		Login
 Administrator		rex40

Beispiele für die Rechtevergabe bzw. für ihre Einschränkung können sein:

REDAXO-Navigation

So können z.B. die Bereiche Templates und Module für Redakteure ohne Programmierkenntnisse gesperrt und der Bereich Medienpool frei geschaltet werden.

Kategorien und Artikel

Sie können innerhalb der Strukturverwaltung bestimmte Kategorien und Artikel freigeben oder durch Nicht-Freigabe die Bearbeitung bestimmte anderer Seiten sperren.

Module

Über die Vergabe von Zugriffsrechten auf Module können die Modullisten und Blöcke in den Artikeln frei oder gesperrt geschaltet werden.

Es können beliebig viele Nutzer definiert werden. Der Administrator wird normalerweise bei der Redaxo-Installation automatisch angelegt.

 Name
 Administrator

Um einen neuen Benutzer anzulegen, klickt man auf das Symbol oben links in der Rubrik 'Benutzer'. Dann bekommt man eine Maske angezeigt, die sämtliche Optionen enthält, die man einem Benutzer zuweisen kann.

Neuen Benutzer anlegen			
Benutzername	Testbenutzer	Passwort	Efd0%32ER
Name	Willi	Beschreibung	kann alles, darf alles
<input type="checkbox"/> Admin (Alle Rechte / Alles sichtbar)		<input checked="" type="checkbox"/> Status	
Sprachenzugriff	deutsch kisuheli		
Mehrfachauswahl mit STRG			

Hier werden zunächst Benutzername und Passwort festgelegt, welche der Benutzer beim Login angeben muß. Name und Beschreibung dienen nur zur Übersichtlichkeit im Backend, falls mehrere Benutzer angelegt werden. Sie sind nicht zwingend erforderlich.

Durch Setzen eines Häkchens bei „Admin (Alle Rechte / Alles sichtbar)“ kann man pauschal alle Rechte an diesen Nutzer vergeben. Ansonsten können einzelne Rechte durch Selektieren der Listenpunkte mit gedrückter Strg-Taste (Windows)/Apfel/cmd-Taste (Mac) gezielt ausgewählt werden.

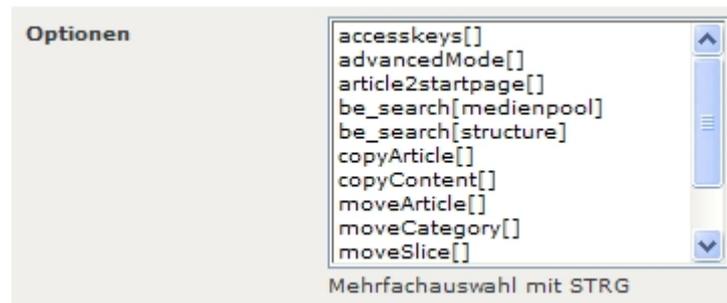
Das Häkchen bei „User ist aktiv“ ist standardmäßig gesetzt. Durch Deaktivierung kann man den User sperren ohne ihn gleich löschen zu müssen. Ist eine Seite in mehreren Sprachen angelegt, kann der Zugriff auf einzelne Sprachen beschränkt werden.

Die folgenden Rechte können einem Benutzer zugesprochen werden.

Allgemein	<pre>addon[] import[] mediapool[] metainfo[] module[] specials[] template[] user[]</pre>
Mehrfachauswahl mit STRG	

Der Bereich „Allgemein“ regelt den Zugriff auf die Bereiche im Redaxo-Backend.

- * `addon[]` : Der Benutzer erhält Zugriff auf den Bereich Addons.
- * `import[]` : Er darf die import/export-Funktionen nutzen.
- * `mediapool[]` : Er erhält Zugriff auf den Bereich Medienpool.
- * `metainfo[]` : Er darf eigene Metadatenfelder definieren.
- * `module[]` : Er kann Module erstellen oder verändern.
- * `specials[]` : Er darf Einstellungen am System vornehmen oder neue Sprachen verwalten.
- * `template[]` : Er erhält die Möglichkeit Templates erstellen oder verändern.
- * `user[]` : Er kann andere Benutzer anlegen und verändern.



Der Bereich „Optionen“ regelt bestimmte Einstellungen für Redakteur-Funktionen. Hier wird festgelegt, ob dieser Benutzer

* accesskeys[]

Accesskeys im Backend verwenden darf. Ein Erklärung zu Accesskeys finden Sie hier:

<http://www.barrierefreies-webdesign.de/knowhow/accesskey/accesskey.html>

* advancedMode[]

die Metadaten zu den Artikeln sehen und bearbeiten darf.

* article2startpage[]

einen Artikel in einen Startartikel umwandeln kann.

* be_search[medienpool]

im Medienpool die Suchfunktion verwenden darf.

* be_search[structure]

in den Kategorien oder Artikeln die Suchfunktion verwenden darf.

* copyArticle[]

Artikel in eine andere Kategorie kopieren darf. Ist diese Berechtigung aktiviert, wird die Option zum Kopieren bei den Metadaten angezeigt.

* copyContent[]

den Inhalt eines Artikels von einer Sprachversion in eine andere Sprache kopieren darf. Ist diese Berechtigung aktiviert, wird die Option zum Kopieren bei den Metadaten angezeigt.

* moveArticle[]

„normale“ Artikel in eine andere Kategorie verschieben darf. Ist diese Berechtigung aktiviert, wird die Option zum Verschieben bei den Metadaten angezeigt. Dies erfolgt nur bei normalen Artikeln. Für Startartikel gilt die Entsprechung „moveCategory“.

* moveCategory[]

durch Verschieben eines Startartikels die komplette Kategorie in andere Kategorien verschieben darf. Diese Option wird bei den Metadaten nur bei Startartikeln angezeigt.

* moveSlice[]

Blöcke/Slices im Artikel verschieben darf.

* publishArticle[]

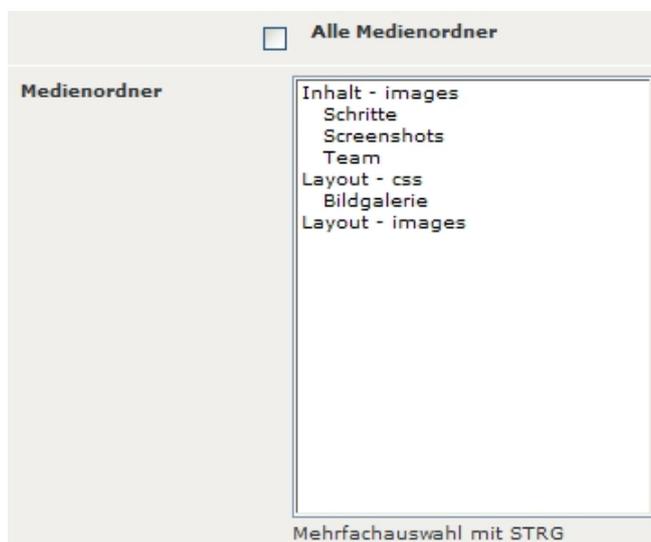
Artikel online/offline stellen darf.

* publishCategory[]

Kategorien online/offline stellen darf.



Durch Anklicken der Checkbox bei „Alle Kategorien“ kann man pauschalen Zugriff auf alle Kategorien und Artikel gewähren. Ansonsten kann man einzelne Kategorien selektieren.



Es kann ein Zugriff auf alle oder auf einzelne “Medienordner” gewährt werden.

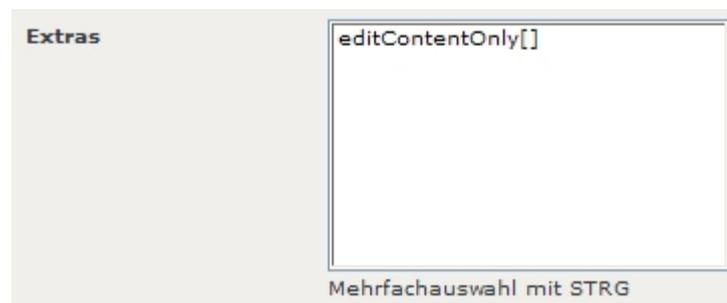


Module

- 01 - Headline
- 01 - Text und/oder Bild [textile]
- 01 - Text [textile]
- 03 - Bildgalerie
- 04 - Artikelweiterleitung
- 05 - Artikelliste
- 05 - Kategorienliste

Mehrfachauswahl mit STRG

Hier wird festgelegt, mit welchen Modulen der Benutzer die Inhalte bearbeiten darf.



Extras

editContentOnly[]

Mehrfachauswahl mit STRG

Das Feld Extras dient für alle Rechte, die man per Addon/Modul/Template einbauen und verwenden kann. Falls Extras festgelegt wurden, kann hier der Zugriff darauf gewährt werden.

editContentOnly[]

Benutzer mit dieser "Berechtigung", die eigentlich eine Einschränkung ist, dürfen nur Inhalte verändern, nicht aber Änderungen an der Struktur vornehmen.

3.4 AddOns

AddOns erweitern den Funktionsumfang von REDAXO. Sie ermöglichen z. B. den import und Export von Daten, die Skalierung von Grafiken oder den Mailversand. Andere AddOns dienen zum Einbinden von Editoren, wie dem Textile und dem TinyMCE.

AddOns						
	Name	Installiert	Aktiviert	Entfernen		
	image_resize [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren	de-installieren	löschen	
	import_export [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren	de-installieren	System AddOn	
	metainfo [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren	de-installieren	System AddOn	
	phpmailer [?]	nein - installieren	nicht installiert	nicht installiert	löschen	
	textile [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren	de-installieren	löschen	
	tinymce [?]	nein - installieren	nicht installiert	nicht installiert	löschen	

System-AddOns

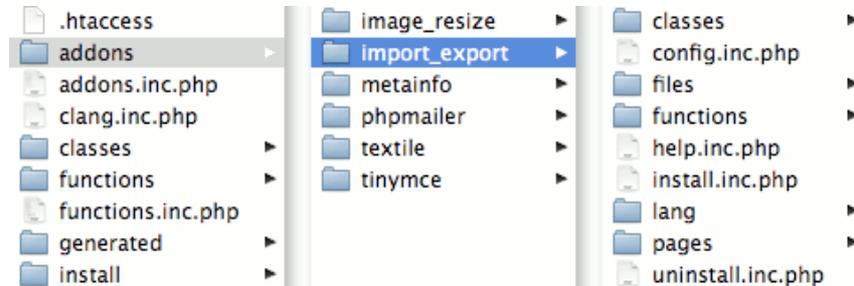
Mit der Version 4 werden die oben gelisteten AddOns bereits mitgeliefert und müssen nur noch installiert und aktiviert werden. Wie man in der Liste sieht, handelt es sich bei den AddOns "import_export" und "metainfo" um sogenannte System-AddOns. D. h., sie sind fester Bestandteil des Redaxo-Kerns und können deshalb auch nicht gelöscht werden.

Viele weitere AddOns sind im Downloadbereich zu finden:

<http://www.redaxo.de/18-0-addons.html>.

3.4.1 AddOn-Struktur

Wir zeigen hier am Beispiel des Import/Export-AddOns, wie ein AddOn im allgemeinen aufgebaut ist. Die folgende Abbildung zeigt die Struktur der Ordner und Dateien, die zu diesem AddOn gehören.



Es gibt hier vier Dateien “config.inc.php”, “help.inc.php”, “install.inc.php” und “uninstall.inc.php”.

Weiterhin gibt es die Ordner “classes”, “files”, “functions”, “lang” und “pages”.

Die Funktion der einzelnen Dateien und Ordner soll nun ausführlich erläutert werden.

config.inc.php

Konfigurieren Sie Ihr Addon in dieser Datei. Hier werden Einstellungen für die Sprachdateien, ID und Name, sowie die verwendeten Rechte geschrieben. Diese Datei wird bei jedem Aufruf einer Seite (sowohl im Backend als auch im Frontend) in den Workflow mit eingebunden (sofern das Addon aktiviert und installiert ist). Dies ist also der richtige Platz um z.B. extensions zu Registrieren.

```
<?php
// Name des Addons:
$mypage = 'import_export'; // only for this file
// Nur im Backend:
if ($REX['REDAXO'])
// Sprachobjekt anlegen:
$I18N_IM_EXPORT = new i18n($REX['LANG'],$REX['INCLUDE_PATH'].'addons/'. $mypage .'lang'); //
CREATE LANG OBJ FOR THIS ADDON
$REX['ADDON']['rxid'][$mypage] = '1'; // unique id /
// Anlegen eines Navigationspunktes im REDAXO Hauptmenu:
$REX['ADDON']['page'][$mypage] = $mypage; // pagename/foldername
// Namensgebung für den Navigationspunkt:
$REX['ADDON']['name'][$mypage] = 'Import/Export'; // name
// Berechtigung für das Addon definieren:
$REX['ADDON']['perm'][$mypage] = 'import[]'; // permission
$REX['ADDON']['version'][$mypage] = "0.9";
$REX['ADDON']['author'][$mypage] = "Jan Kristinus";
// $REX['ADDON']['supportpage'][$mypage] = "";
```

// Berechtigung in die Benutzerverwaltung einfügen:

```
$REX['PERM'][] = 'import[]';
```

```
?>
```

Die Instanz für die Sprachversion Ihres Addons wird bei der Programmierung der Seiten verwendet. Hier:

```
$I18N_IM_EXPORT
```

Falls nötig, können im o.g. Abschnitt auch mehrere Rechte für die Benutzerverwaltung definiert werden.

Dies kann beispielsweise so aussehen:

```
<?php
```

```
$REX['PERM'][] = "import[]";
```

```
$REX['PERM'][] = "export[]";
```

```
$REX['PERM'][] = "export[files]";
```

```
$REX['PERM'][] = "export[db]";
```

```
?>
```

help.inc.php

In diese Datei können Sie eine Beschreibung des Addons, Hilfen und Tipps, sowie Version und Autorbeschreiben. Die Texte können mittels html-Code formatiert werden.

Diese Seite erscheint, wenn auf der Seite "Addon" das (?) eines Addons angeklickt wird.

```
<b>Import Export</b>
```

```
<br /><br />
```

Dieses Addon dient zur Sicherung der Inhalte und der Medienpool Dateien des Internetauftritts.

```
<br />
```

Die extrahierten Daten können in einer beliebigen REDAXO Installation (gleicher Version) wieder importiert werden.

install.inc.php

Über diese Datei können Sie alle nötigen Schritte durchführen, die für die Installation des Addon benötigt werden. Dazu können Module installiert, Ordner angelegt, mySQL-Tabellen erstellt oder Seiten regeneriert werden. Diese Datei wird nur einmalig bei der Installation des Addons verwendet.

```
<?php
```

```
$REX['ADDON']['install']['import_export'] = 1;
```

```
/* ggf. Ausgabe einer Fehlermeldung:
```

```
ERRMSG IN CASE: $REX[ADDON][installmsg]["import_export"] = "Leider konnte nichts installiert werden da....";
```

```
*/
```

```
?>
```

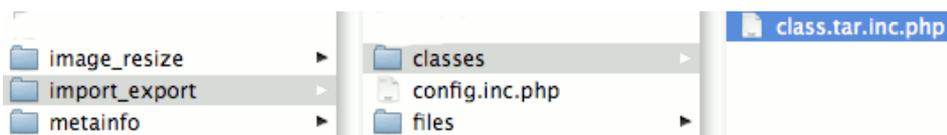
uninstall.inc.php

Über diese Datei können Sie alle nötigen Schritte durchführen, die für die De-Installation des Addons benötigt werden. Hier können Tabellen entfernt, Dateien gelöscht oder Ursprungszustände wiederhergestellt werden.

```
<?php
$REX['ADDON']['install']['import_export'] = 0;
/*
ggf. Fehlermeldung:
ERRMSG IN CASE: $REX['ADDON']['installmsg']['import_export'] = "Deinstallation fehlgeschlagen
weil...";
*/
?>
```

Klassen (classes)

Über eigene Klassen könnt ihr beliebige abstrakte oder reale Gegenstände/Dinge modellieren und diese so zur Erweiterung von REDAXO nutzen.



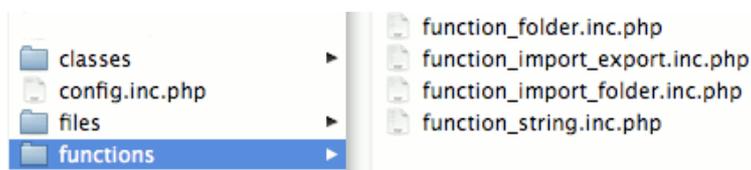
HINWEIS:

Der Dateiname einer Klasse sollte dabei folgendes Format besitzen:

```
class.rex_<derNameDerKlasse>.inc.php
```

Funktionen (functions)

Funktionen dienen dazu verschiedene logische Abschnitte zu gliedern. Sie stellen so sicher, dass keine doppelten Codesegmente im Quellcode auftauchen. Dies hilft den Quelltext wartbar zu halten.



HINWEIS:

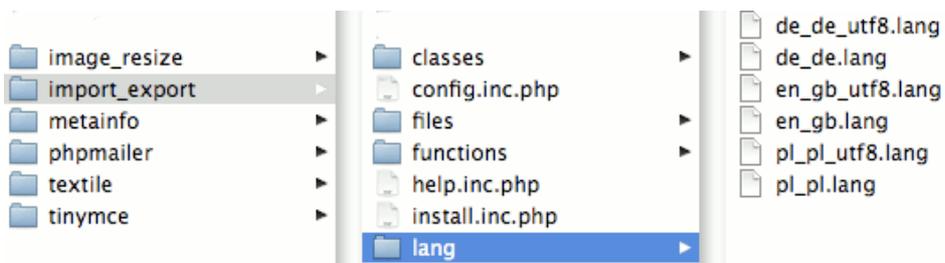
Der Dateiname einer Funktion sollte wie folgt aufgebaut sein:

```
function_rex_<derNameDerFunktion>.inc.php
```

Sprachdateien (lang)

Über die Sprachdateien können Sie Ihr Addon für die verschiedenen Sprachversionen im Backend anbieten. Jede Sprache erhält dazu ihre eigene Datei, hier z. B. für Deutsch, English und Polnisch. Es wird auch zwischen Iso- und utf8-Codierung unterschieden.

In diesen Dateien können für die Seite/n des Addons verwendete Elemente wie Titel, Funktionen, Bezeichnungen o. ä. in der entsprechenden definiert werden. Dies ist z. B. ein Auszug aus der Sprachdatei de_de_utf8.lang.



HINWEIS:

```
# addon:import/export de_de
```

```
importexport = Im-/Export
```

```
file_deleted = Datei wurde gelöscht
```

```
no_import_file_chosen_or_wrong_version = Keine Importdatei ausgewählt oder Version falsch
```

```
no_valid_import_file = Das ist keine korrekte Importdatei
```

```
usw.
```

So kann auf einer Seite die Sprachdefinition genutzt werden:

```
<div>
```

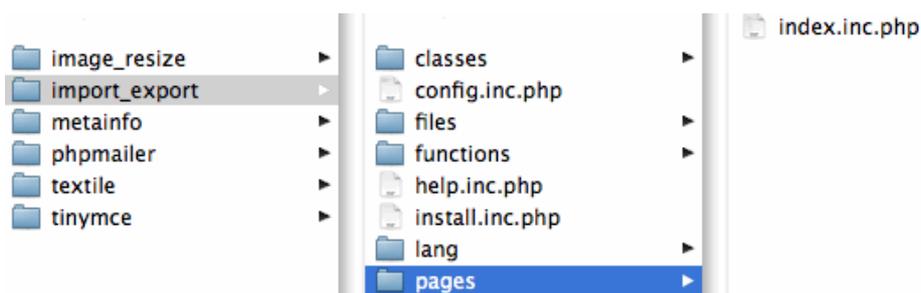
```
<?php echo $I18N_IM_EXPORT->msg('import'); ?>
```

```
</div>
```

Dabei wird die in der Datei install.inc.php definierte Sprachinstanz \$I18N_IM_EXPORT verwendet.

Seiten (pages)

Bei der Auswahl des Menüpunktes des Addons, wird die Datei /pages/index.inc.php eingebunden. Von hier aus kann jetzt gegebenenfalls eine Seite ausgegeben, oder über eine switch() Bedingung die weiteren Seiten verknüpft werden.



Um im Layout von REDAXO die Seiten des Addons zu programmieren stehen Ihnen für die Navigation, sowie die Abschlussleiste folgende Befehle zur Verfügung:

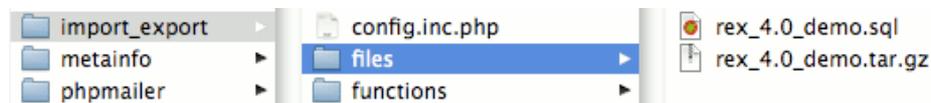
Erstellen der Navigation und grauen Titelleiste einer Seite:

```
<?php
// Einbinden der REDAXO-Navigation:
include $REX['INCLUDE_PATH']."/layout/top.php";

// Titelliste mit REDAXO Logo ausgeben:
rex_title($I18N_IM_EXPORT->msg("importexport"), "");
.....
// Ausgabe des Seitenfußes:
include $REX['INCLUDE_PATH']."/layout/bottom.php";
?>
```

Ordner “files”

Der Vollständigkeit halber soll auch noch der Ordner “files” erwähnt werden. Hier sind die Dateien gespeichert, die beim Datei-Export auf dem Server gespeichert werden sollten.



Hier wurde nun die Struktur des AddOns “Import/Export” beschrieben. Dadurch sollte das Prinzip erläutert werden, wie ein AddOn aufgebaut sein könnte. Bestimmte Elemente, wie z. B. der Ordner “files”, sind spezifisch für dieses AddOn. Andere, wie die Datei config.inc.php sind grundsätzlicher Bestandteil eines jeden AddOns. Wer mehr über den Aufbau verstehen möchte, sieht sich am besten andere AddOns im Detail an.

3.4.2 AddOns erstellen

Wenn Sie ein Addon zu erstellen und zum Download anbieten wollen, sollten Sie zunächst unter MyREDAXO Ihr Addon anlegen. Dazu müssen Sie über einen MyREDAXO Account verfügen und sich damit einloggen.

Meine AddOns

Hier könnt Ihr Eure AddOns reinlegen und anderen anbieten. Bitte bedenkt das Ihr das AddOn ordentlich beschreibt, so dass klar wird worum es sich handelt und welchen Vorteil es mit sich bringt. Weiterhin sollten die upload files nicht zu gross sein. Ihr müsst zunächst das AddOn anlegen und dann wieder editieren um Dateianhänge einzubinden.

AddOn	
Name	Backendsprachwechsel für User
Kurzbeschreibung	User können unterschiedliche Sprachen im Backend haben. Sofern die Sprache im gleichen Zeichensatz verfügbar ist. Eigentlich kein AddOn, sondern ein
Langbeschreibung	Zip entpacken und Dateien austauschen. Am besten vorher die alten Dateien sichern. Vorher die wichtigen Hinweise lesen, da noch ein SQL abgesetzt werden muss.
Status/Online	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="submit" value="submit"/>	

[+ AddOn hinzufügen](#)

Nach dem erfolgreichen Anlegen eines Addons unter "Meine Addons", erhalten Sie automatisch eine ID, welche Sie für die Entwicklung brauchen werden.

Daten wurden gespeichert

[+ AddOn hinzufügen](#)

<input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="▶"/>		0 - 1 of 1		
id	Name		Status	
355	dummy	Dateien bearbeiten	Offline	löschen

Durch Klicken auf "Dateien bearbeiten" können Sie anschließend die Dateien, die zu dem AddOn gehören, hochladen.

AddOn Details

Hier kann zu dem AddOn das oder die entsprechenden gezippten Dateien aufgespielt werden.

AddOn Beschreibung	
Name:	dummy
Beschreibung:	Dummy für die Doku

[+ Datei hinzufügen](#)

So, und jetzt noch mal auf "Datei hinzufügen" klicken. Dann haben Sie es fast geschafft.

AddOn Details

Hier kann zu dem AddOn das oder die entsprechenden gezippten Dateien aufgespielt werden.

AddOn Beschreibung	
Name:	dummy
Beschreibung:	Dummy für die Doku

Datei	
Name	<input type="text"/>
Version	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> <div style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px;">REX 2.7</div> <div style="padding: 2px;">REX 2.7</div> <div style="padding: 2px;">REX 3.0</div> <div style="padding: 2px;">REX 3.1</div> <div style="padding: 2px;">REX 3.0, REX 3.1</div> <div style="padding: 2px;">REX 3.2</div> <div style="padding: 2px;">REX 3.x</div> <div style="padding: 2px;">REX 4.0</div> <div style="padding: 2px;">REX 4.1</div> </div>
Hinweis	
AddOnZip (.tar/.tgz/.zip)	<input type="text"/> <input type="button" value="Durchsuchen..."/>
Status/Online	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="submit"/>	

Bitte geben Sie hier eine Dateinamen an und wählen Sie die passende Redaxo-Version, für die dieses AddOn gedacht ist. Dann laden Sie die Datei über "Durchsuchen" hoch und setzen ein Häkchen bei "Status/Online", damit es auch für alle verfügbar ist.

Submit klicken, das war's.

Ein neues Redaxo-AddOn zeigt sich der Öffentlichkeit im Downloadbereich.

Noch eine Bemerkung zur AddOn-ID:

Diese ID sollte zu Anfang in der config.inc.php des Addons hinterlegt werden.

Dieser Schritt setzt voraus, dass Sie bereits über folgende Struktur verfügen:

```
<?php
$REX['ADDON']['rxid'][$mypage] = '<meineAddonIdHier>';
?>
```

Diese ID benötigen Sie weiterhin, wenn ihr Addon mit Datenbanktabellen arbeitet. Für die Benennung von Tabellen sollten Sie wie folgt vorgehen:

```
<?php
$tblName = $REX['TABLE_PREFIX'].'<meineAddonIdHier>_meinTabellenName';
?>
```

Für ein Addon mit der ID 9999 und mit dem Tabellennamen "News" sollte das Ganze dann so aussehen:

```
<?php
$tblNews = $REX['TABLE_PREFIX'].'9999_news';
?>
```

Dabei sollten Sie darauf achten, dass der Tabellennamen nur aus Kleinbuchstaben besteht und keine Sonderzeichen enthält.

Weiterhin sollte folgender Coding-Standard verwendet werden:

- * 2 Leerzeichen als Einrückung (keine Tabs!)
- * Geschweifte Klammern in einer eigenen Zeile

3.4.3 AddOn-Vorlagen

Um Ihnen das Erstellen eines Addons zu erleichtern, sind im Downloadbereich Beispiel Addons hinterlegt. Diese können als Vorlage genutzt und für den eigenen Bedarf angepasst werden.

Für die verschiedenen REDAXO-Versionen unterscheiden sich die Beispiel-Addons ein wenig, da nach und nach neue Features hinzugekommen bzw. das interne Handling von Addons geändert wurde.

AddOnName:	Beispiel Addon
Kurzbeschreibung	Dieses Addon enthält alle Dateien/Einstellungen die ein Addon grundsätzlich bieten muss, um in REDAXO installiert/aktiviert werden zu können.

Name	Hinweis	Version	Download
Beispiel Addon für REDAXO 3.2		REX 3.2	Download
Beispiel Addon für REDAXO 3.0/3.1		REX 3.0, REX 3.1	Download

3.4.4 Metainfos

Die Metainfos sind gewissermaßen das Schweizer Taschenmesser unter den Redaxo-AddOns. Aber eins mit vielen versteckten und noch zu entdeckenden Funktionen. Zitat Markus : "Es gibt da so viele Möglichkeiten, dass wir selbst noch nicht wissen, was man damit alles machen kann".

Sie wurden in dieser Form mit der Version 4 neu eingeführt. Metainfos bieten die Möglichkeit, für Artikel, Kategorien und Dateien in dem Medienpool eigene Attribute zu definieren und diese an beliebiger Stelle wieder auszulesen und zu verwenden.

Metainfos für Artikel

Metainformationen erweitern		
Artikel Kategorien Medien		
 	ID	Spaltenname
	3	art_online_from
	4	art_online_to
	5	art_description
	6	art_keywords
	7	art_file
	8	art_teaser
	9	art_type_id

Die obige Grafik zeigt beispielhaft, wie die Metainfos für Artikel genutzt werden können. In der Demo wurden diese neun Metainfos für Artikel definiert. Wie bereits aus den Vorversionen bekannt, findet man diese Attribute bei den Metainformationen eines einzelnen Artikels wieder:

		Editier Modus Metadaten/Sonstiges
Allgemein		
Name/Bezeichnung	<input type="text" value="Home"/>	
Online vom	<input type="text" value="10"/> ▾	<input type="text" value="6"/> ▾
	<input type="text" value="2008"/> ▾	
bis zum	<input type="text" value="10"/> ▾	<input type="text" value="6"/> ▾
	<input type="text" value="2008"/> ▾	
Beschreibung	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 60px;"></div>	
Suchbegriffe	<div style="border: 1px solid #ccc; height: 60px;"></div>	
Metafile/Bild	<input type="text"/>	<input type="button" value="☰"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Teaser	<input type="checkbox"/>	
Artikeltyp	<input type="text" value="Standard"/> ▾	
<input type="button" value="Metadaten aktualisieren"/>		

Sieht erst mal nicht so wirklich neu aus. Die neuen Funktionen gehen aber weit über die bisherigen Möglichkeiten hinaus.

Metainfos für Artikel definieren

Neu ist, dass nun jeder seine eigene Metainformationen definieren kann. Um beim Beispiel der Artikel-Metainformationen zu bleiben, klickt man hier auf das kleine Plus-Zeichen oben links.



In der so aufgerufenen Maske kann man ein neues Attribut definieren und speichern.

Prefix: Jedes hier für Artikel festgelegte Attribut erhält das Präfix art_. Metainfos für Kategorien und Medien erhalten ihre eigenen Präfixe (cat_ bzw. med_).

Spaltenname: Für dieses Attribut wird in der Tabelle rex_article eine neue Spalte angelegt. Der Name dieser Spalte ergibt sich aus dem Präfix und dem hier vergebenen Spaltennamen. Hier z. B. art_Thema.

Feldbezeichnung: Die Feldbezeichnung sieht man als Label zu dem neu definierten Attribut nach dem Speichern unter Metadaten/Sonstiges in der Einzelansicht eines Artikels.

Feldposition: Mit der Feldposition legt man fest, an welcher Stelle bei den Metadaten das neue Attribut erscheinen soll, hier "Am Anfang".

Feldtyp: Durch Festlegung eines Feldtyps gibt man die Eingabe eines Attributwertes vor. Wählt man hier "select, radio oder checkbox", erscheint eine kleine Erläuterung, wie die Werte angegeben werden sollen.

Feldattribute: Durch Vergabe von Feldattributen kann man die Ausgabe in seinem Sinne stylen. Einzugeben sind hier HTML-Attribute, wie z.B. class="myclass", onclick="alert('test');", ..

Standardwert: Als Letztes kann man hier noch einen Standardwert für das neue Attribut vorgeben, der automatisch vergeben wird, falls dem Artikel kein spezifischer Wert zugewiesen wird.

Einem Artikel Werte zuweisen

Nach dem Speichern findet man dann die neue Metainformation unter Metadaten/Sonstiges in der Einzelansicht eines Artikels und kann dort für diesen Artikel einen Wert für das neue Attribut vergeben:

Allgemein			
Name/Bezeichnung	Team-geändert		
Artikel-Thema	Redaxo-Demo-Artikel		
Online vom	2	6	2008
bis zum	2	6	2008

Was macht man jetzt damit?

Man kann also Metainfos definieren und den Artikeln Werte für diese Metainfos zuweisen. Wie arbeitet man dann mit diesen Werten?

Hier ist zwei ganz einfache Beispiele, die zeigen sollen, wie die Werte ermittelt und verwendet werden können:

```
<?php
```

```
// Selektion von Metainfos zu einem bestimmten Artikel, hier mit der Id 320: */
```

```
$article = OOArticle::getArticleById(320);
```

```
// Prüfen ob der Artikel überhaupt existiert
```

```
if($article)
```

```
{
```

```
 $artikelname = $article->getName();
```

```
 $artikel_tags = $article->getValue('art_tags');
```

```
 echo $artikelname." , ".$artikel_tags."<br />";
```

```
}
```

```
/* Selektion von Metainfos zu dem aktuellen Artikel, z. B. bei Verwendung in einem Template */
```

```
 $artikelThema=$this->getValue("art_thema");
```

```
 echo $artikelThema;
```

```
?>
```

Dieses Prinzip funktioniert für alle Metainformationen. Weitergehende Informationen können im Wiki nachgelesen werden (Verweis s. u.).

Metainfos für Kategorien

Das Definieren von Metainfos für Kategorien funktioniert nach dem gleichen Prinzip wie bei den Artikeln beschrieben. Das neue Attribut wird in der Tabelle `rex_article` als neue Spalte angelegt.

Sobald ein Attribut definiert wurde, erscheint es in der Liste der Metainfos für Kategorien.

Artikel Kategorien Medien		
! Eingaben wurden gespeichert!		
+	ID	Spaltenname
i	11	cat_nur_ein_test

Hier sieht man, dass das Präfix für Kategorien cat_ lautet.

Die Zuweisung eines Wertes unterscheidet sich bei einer Kategorie von der eines Artikels. Bei den Kategorien kann man beim Anlegen einer neuen Kategorie dieser einen Wert für ein vorab definiertes Attribut zuweisen. Zum Anzeigen der Metainfos für Kategorien klickt man auf das Pluszeichen rechts von dem Button "Kategorie hinzufügen".

Kategorie	Prio	Kategorie editieren
..		
<input type="text"/>	100	Kategorie hinzufügen +

Unterhalb des Eingabefeldes erscheinen nun alle Metainfos, die für Kategorien definiert wurden. In diesem Fall gibt es nur ein Attribut.

<input type="text"/>	100	Kategorie hinzufügen -
Test-Info		
Hier ist Platz für beliebige Informationen zu dieser Kategorie		

Wie bei den Artikeln bereits beschrieben, kann man hier einen Wert für das angezeigte Attribut eintragen. Will man später mal den Wert wieder ändern, geht man in den Editier-Modus ("Kategorie editieren/löschen") der Kategorie und kann den Wert löschen oder ändern. So kann man auch nachträglich noch Kategorien mit Metainfos versehen, die beim Anlegen noch keine Werte erhalten hatten.

Der Zugriff auf diese Werte kann z. B. so erfolgen:

```
/* Selektion von Metainfos zu einer bestimmten Kategorie, hier mit der Id 23 und der Sprachid 1: */
$category = OOCategory::getCategoryById(23, 1);
print $category->getValue('cat_nur_ein_test');
```

```
/* Selektion von Metainfos zu dem aktuellen Artikel, z. B. bei Verwendung in einem Template */
$stestMetaKat=$this->getValue("cat_nur_ein_test");
echo $stestMetaKat;
```

Metainfos für Medien

Metainfos für Medien werden entsprechend wie Metainfos für Artikel definiert. Medien-Attribute werden in der Tabelle rex_file als neue Spalte angelegt. In der Demo sind beispielhaft Attribute für die Beschreibung und für das Copyright festgelegt worden.

Artikel Kategorien Medien		
 	ID	Spaltenname
	1	med_description
	2	med_copyright

Wenn man nun eine Datei im Medienpool aufruft, kann man dieser Datei eine Beschreibung und Angaben zum Copyright mit auf den Weg geben.

Medienpool

Medien | Datei hinzufügen | Medienkategorien verwalten | Dateien Synchronisieren

Kategorien

Detailinformationen

Titel	<input type="text" value="Inhaltsansicht: Wysiwyg Editor"/>
Medienkategorie	<input type="text" value="Screenshots"/>
Beschreibung	<input type="text"/>
Copyright	<input type="text"/>

Der Zugriff auf diese Werte kann z. B. so erfolgen:

```
// Zugriff in der Ausgabe eines Moduls
$testCopyright = "";
$media = OOMedia::getMediaByFileName("REX_FILE[1]");
// Prüfen ob das Medium überhaupt existiert
if($media)
{
    $testCopyright = $media->getValue("med_copyright");
}
```

Metainfos zur Bearbeitung von Templates

Hier ein Beispiel von Thomas Blum aus dem Forum.

Wollen Sie ihre Seiten so aufbauen, dass Sie in manchen Artikeln nur eine Spalte und in anderen zwei Spalten verwenden wollen, geht das mit Hilfe der Metainfos.

Sie legen unter MetaInfo (Artikel) ein Select mit den Optionen 1-spaltig, 2-spaltig an. Dieses Merkmal muß dann bei den Artikeln entsprechend selektiert werden. Im Template selbst wird dann das Merkmal "ein- oder zweispaltig" abgefragt und danach ggf. eine weitere Spalte ergänzt.

```
$spalten = $this->getValue('art_bezeichnung');
```

```
//Ausgabe Ctype 1
```

```
print $this->getArticle(1);
```

```
//Ausgabe Ctype 2 nur, wenn Artikel 2-spaltig
```

```
if ($spalten == 2)
```

```
print $this->getArticle(2);
```

```
Metainfos im Wiki
```

Dieses Kapitel gibt nur einen kleinen Einblick in die Möglichkeiten der Metainfos. Weitere Informationen zum Umgang mit Metainfos findet ihr im Wiki:

Ideen zur Verwendung von Metainfos

Es wäre schön, wenn jeder, der eine gute Idee hat, was man mit Metainfos alles anstellen könnte, dies im Wiki veröffentlicht, so dass auch andere darauf zurückgreifen können.

3.4.5 Image Resize

Mit dem image_resize-AddOn haben Sie die Möglichkeit, Bilder, die sich im Medienpool befinden, zu skalieren und in veränderter Größe anzuzeigen.

Systemvoraussetzungen:

Damit das AddOn funktioniert, müssen die Lese- und Schreibrechte für den Ordner "files" gesetzt sein. Dies wird bei der Installation von Redaxo bereits geprüft und ist in der Regel erfüllt. Zusätzlich muß auf dem Server die GD-Bibliothek zur Grafikbearbeitung installiert sein. Auch das ist bei den meisten Hosting-Paketen der Fall.

Sobald Sie das image_resize-AddOn installiert und aktiviert haben, erscheint der Link "Image Resize" in der Kopfleiste des Backends. Klickt man auf diesen Link, erscheint eine Liste mit Erklärungen zu diesem AddOn und darüber ein Link zum Löschen des Resize Cache.

Image Resize

[Resize Cache löschen](#)

Instructions

Version: 0.3

Features:
Makes resize of images on the fly, with extra cache of resized images so performance loss is extremely small.

Usage:
call an image that way `index.php?rex_resize=100w__imagefile` = to resize the imagefile to width = 100

Methods:
w = width (max width)
h = height (max height)
c = crop (cut image part to certain length and height)
a = automatic (longest side will be used)

Examples:

resize image to a length of 100px and calculate heigt to match ratio
`index.php?rex_resize=100w__imagefile`

resize image to a height of 150px and calculate width to match ratio
`index.php?rex_resize=150h__imagefile`

resize image on the longest side to 200px and calculate the other side to match ratio
`index.php?rex_resize=200a__imagefile`

resize image to a width of 100px and a heigt of 200px
`index.php?rex_resize=100w__200h__imagefile`

resize inner image part to a width of 100px and a heigt of 200px
`index.php?rex_resize=100c__200h__imagefile`

add filter/s: here blur and sepia
`index.php?rex_resize=200a__imagefile&rex_filter[]=blur&rex_filter[]=sepia`

Anwenden des image_resize-AddOns

Gehen wir die Liste einfach mal der Reihe nach durch.

Merkmale:

Die Bilder werden automatisch skaliert. Die skalierten Bilder werden im Medienpool gecached, so dass der Performance-Verlust gering gehalten wird.

Anwendung:

Ein mit image_resize skaliertes Bild kann in einem Template oder in einem Modul nach folgendem Schema aufgerufen werden:

// Bildaufruf ohne image_resize:

```

```

// Bildaufruf mit image_resize:

```

```

"imagefile" steht hier für den eigentlichen Bildnamen.

Methoden:

Sie haben vier Möglichkeiten, die Größe eines Bildes zu beeinflussen.

- * w – Es wird eine bestimmte Breite angegeben. Die Höhe wird im Verhältnis dazu berechnet.
- * h – Es wird eine bestimmte Höhe angegeben. Die Breite wird im Verhältnis dazu berechnet.
- * c – Es wird ein Bildausschnitt erzeugt, entsprechend den Angaben für Höhe und Breite
- * a – Die Skalierung erfolgt automatisch. Basis ist die längste Bildseite.

Beispiele:

Nehmen wir dazu den "Donate Redaxo"-Button, der hier in der rechten Spalte dezent sein Dasein fristet. So sieht er im Original aus:



Der Button hat die Maße 179×42 Pixel.

Möchte man ihn an anderer Stelle größer darstellen, kann man die vorhandene Grafik verwenden und ihr mit image_resize eine größere Breite geben. Die Höhe wird dann entsprechend angepasst.

```

```



Für die Höhe wurde ein neuer Wert von 80 Pixeln vorgegeben. Sowohl die Breite als auch die Höhe sind nun etwa doppelt so groß wie bei der Originalgrafik. Entsprechend könnte man mit der Skalierung der Breite arbeiten. Genausogut lässt sich die Grafik auf diese Weise auch verkleinern.

Möchte man die jeweils längste Seite einer Grafik auf eine bestimmte Länge skalieren, verwendet man folgenden Befehl.

```

```



Die längste Seite der Grafik – in diesem Fall die Breite – erhält nun die Kantenlänge 200 Pixel. Die Höhe wird entsprechend dem Seitenverhältnis skaliert. Diese Methode kann z. B. vorteilhaft sein, wenn man

für eine Bildergalerie Thumbs erzeugt, deren längste Kantenlänge begrenzt werden soll. Dies begrenzt automatisch hoch- und breitformatige Bilder gleichermaßen.

Darüber hinaus kann man **Effekte** hinzufügen.

blur = Weichzeichner:

```

```



sepia = Brauntöne:

```

```



Mit dem Sepia-Effekt werden die Farben in Brauntöne umgewandelt. Die Grafik wird dadurch auf "alt" getrimmt, ähnlich einer vergilbten Fotografie.

Bildausschnitt:

```

```



Her scheint der Spieltrieb mit dem Entwickler durchgegangen zu sein. Ausgehend von der Mitte der Grafik wird ein Bildausschnitt von 100 Pixeln Breite dargestellt und gleichzeitig das Bild in der Höhe auf 150 Pixel skaliert.

Man kann die einzelnen Effekte auch miteinander kombinieren.

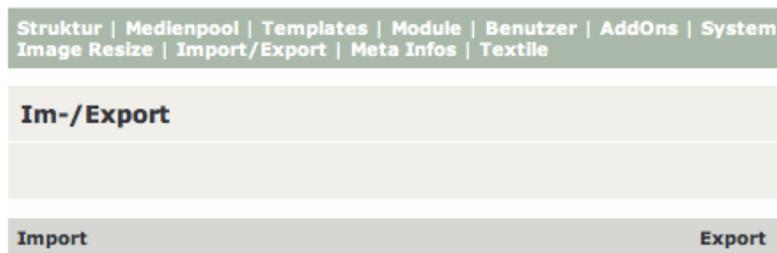
Resize Cache löschen

Ist auch mit Ihnen der Spieltrieb durchgegangen und möchten Sie den Medienpool vom Ergebnis ihrer Experimente wieder entmüllen, klicken Sie einfach auf "Resize Cache löschen". Die gecachten Bilder werden so automatisch wieder gelöscht.

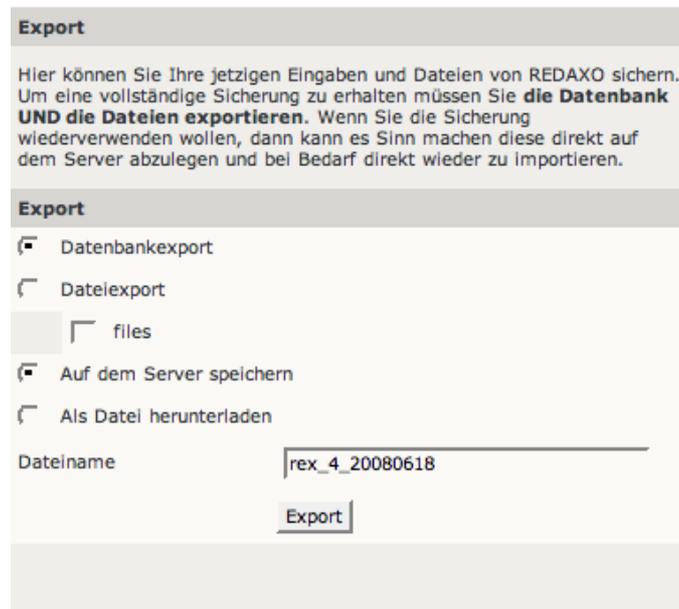
3.4.6 Import/Export

Mit dem import_export-AddOn kann man – wer hätte es gedacht – Daten importieren und exportieren. Damit können die Daten der Datenbank und die Dateien der aktuellen Redaxo-Installation gesichert und später wieder verwendet werden.

Sobald dieses AddOn installiert und aktiviert wurde, erscheint der Bereich “Import/Export” in der Kopfleiste des Backends.



Daten exportieren



Die Daten der Datenbank und die Dateien werden jeweils separat gespeichert. Die exportierten Daten können direkt auf dem Server gespeichert oder als Dateien heruntergeladen werden, je nach Bedarf. Will man z. B. Varianten von Funktionen ausprobieren, kann man vorher eine Sicherung des Ist-Zustandes auf dem Server speichern, auf die man zurückgreift, falls sich die Änderungen als nicht sinnvoll erweisen. Das Herunterladen als Datei ermöglicht das Sichern der Daten auf einem anderen Rechner. Beim **Datenbank-Export** wird eine .sql-Datei erzeugt, die die Struktur und die Inhalte aller Tabelle dieser Redaxo-Installation enthält. Beim **Datelexport** werden die ausgewählten Dateien und/oder Verzeichnisse in komprimierter Form gespeichert.

Redaxo schlägt automatisch einen Dateinamen für die exportierten Daten vor. Dieser Name kann aber beliebig verändert werden.

Wählen Sie die Option “Auf dem Server speichern” wird die Datei auf dem Server gespeichert und hier unter Import angezeigt. Sie finden die auf dem Server gespeicherte Datei im Ordner

“redaxo/include/addons/import_export/files”.

Daten importieren

Datenbank-Import

Import

Bitte bedenken Sie das beim Importieren einer Datenbank **die alte Datenbank gelöscht** wird. Bitte speichern/exportieren Sie diese vorher wenn Sie sich unsicher sind.

Datenbankimport

Datenbankimport

Datenbankexporte

Dateiname	Erstellt am	Funktion	
dummy_leer_20071015.sql [9,15 KBytes]	15.10.2007 16:36	Import	Löschen
rex_4.0_demo.sql [67,75 KBytes]	14.10.2007 03:00	Import	Löschen

Unter “Datenbankimport” können Sie die Redaxo-Tabellen und deren Inhalte importieren. Sie haben die Möglichkeit, entweder eine extern gespeicherte, zuvor exportierte sql-Datei auszuwählen und zu importieren. Klicken Sie dazu auf “Durchsuchen”, wählen Sie eine sql-Datei von Ihrem Rechner aus und bestätigen Sie die Auswahl durch Klicken auf den “Import”-Button.

Oder Sie wählen eine der hier gelisteten, auf dem Server gespeicherten Import-Dateien aus, indem Sie auf das rot markierte “Import” klicken.

Achtung: In beiden Fällen werden die bisherigen Inhalte der Datenbank gelöscht und überschrieben! Dieser Vorgang kann nicht wieder rückgängig gemacht werden.

Dateien-Import

Dateienimport

Dateienimport

Dateiexporte

Dateiname	Erstellt am	Funktion	
rex_4.0_demo.tar.gz [296,45 KBytes]	14.10.2007 03:00	Import	Löschen

Danach können Sie unter Dateienimport die benötigten Dateien importieren. Hier gibt es wieder sowohl die Möglichkeit, eine lokal gespeicherte, exportierte Datei auszuwählen als auch auf eine der auf dem Server gespeicherten Dateien zurückzugreifen.

Nach erfolgreichem Import werden alle Artikel sowie der Cache neu generiert. Auch hier gilt wieder: alle “alten” Dateien werden gelöscht.

3.4.7 Textile

Das Textile-AddOn können Sie in Module einbinden und den Redakteuren so ein Textfeld zur Verfügung stellen, wo sie Texte formatiert eingeben können. Die Formatierung erfolgt nach einer vorgegebenen Konvention mittels bestimmter Abkürzungen oder Zeichen. So können Zeilenumbrüche, Absätze, Überschriften, Links und viele andere Formatierungen angegeben werden. Beim Speichern der Eingaben werden diese Formatierungen automatisch in HTML-Code umgewandelt.

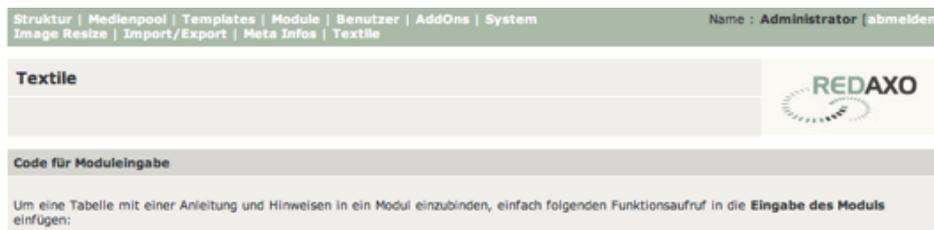
Der grosse Vorteil gegenüber einem WYSIWYG-Editor, wie z. B. dem TinyMCE, ist, dass hier gültiger XHTML-Code erzeugt wird und der Entwickler/Designer eine größere Kontrolle über das Ergebnis hat. Während die vielen netten Buttons eines WYSIWYG-Editors die Redakteure schnell mal zum Spiel mit Farben und Schriftarten verleiten, ist dies bei einem Textile-Eingabefeld zwar auch möglich, aber mit deutlich mehr Aufwand verbunden. Vor allem wenn mehrere Redakteure die Inhalte einer Seite pflegen, ist diese Einschränkung für den Erhalt eines einheitlichen Layouts sehr vorteilhaft.

Zumindest früher war es auch so, dass der mit dem Textile-AddOn erzeugte Quellcode deutlich schlanker war, als der mit einem WYSIWYG-Editor erzeugte. Diese haben sich mittlerweile aber auch weiterentwickelt. Der Unterschied ist nicht mehr ganz so krass.

Ein Nachteil des Textile ist, dass es diese netten Buttons nicht gibt und Sie Ihrem Kunden den Umgang mit den mitunter etwas kryptisch anmutenden Formatierungsangaben schmackhaft machen müssen. Das ist normalerweise aber problemlos möglich, da er nur einen kleinen Ausschnitt aus den gesamten Möglichkeiten auch wirklich nutzen wird.

Textile in Modulen einsetzen

Das Textile-AddOn ist in der REDAXO-Distribution bereits enthalten. Wenn Sie das AddOn installiert und aktiviert haben, erscheint es in der Kopfleiste im REDAXO-Backend.



Wenn Sie auf den Link "Textile" klicken, erhalten Sie Information zum Umgang mit dem AddOn. Sie erfahren hier, wie Sie eine Anleitung zum Textile in Module einbinden und wie Sie die Modulausgabe ausführen können.

Code für die Moduleingabe

Hier ein Beispiel, wie der Code für die Moduleingabe aussehen könnte:

```
<?php
if(OOAddon::isAvailable("textile"))
{
?>
<strong>Fliesstext</strong><br />
<textarea name="VALUE[1]" cols="80" rows="10" class="inp100">REX_HTML_VALUE[1]</textarea>
```


<?php

// Einbinden der Anleitung:

rex_a79_help_overview();

}else

{

echo rex_warning('Dieses Modul benötigt das "textile" Addon!');

}

?>

Zunächst wird geprüft, ob das AddO installiert und aktiviert ist. Falls dies so ist, wird ein Textfeld für die Eingabe definiert und eine Tabelle mit einer Anleitung und Formatierungshinweisen eingebunden. Diese Hinweise werden dann unterhalb des Eingabefeldes angezeigt.

HINWEIS: Die Anleitung wird nur angezeigt, wenn das Optionalrecht textile[help] dem Benutzer zugewiesen wurde.



Näheres über die Vergabe von Nutzerrechten finden Sie in Kapitel 3.3 Benutzer/Rechtevergabe.

Anleitung/Hinweise	Überschriften	HTML-Code
Ausgabe	Eingabe	
Überschrift1	h1. Überschrift1	<h1>Überschrift1</h1>
Überschrift2	h2. Überschrift2	<h2>Überschrift2</h2>
Überschrift3	h3. Überschrift3	<h3>Überschrift3</h3>
Überschrift4	h4. Überschrift4	<h4>Überschrift4</h4>
Überschrift5	h5. Überschrift5	<h5>Überschrift5</h5>
Überschrift6	h6. Überschrift6	<h6>Überschrift6</h6>
	Textformatierungen	
	Links/Anker	
	Fußnoten	
	Listen	
	Tabellen	

Neu in Version 4 und sehr benutzerfreundlich sind die neue Gliederung der Hilfe nach Themen und die "Akkordeon-Funktion". Durch Klicken auf ein Thema, hier z. B. "Überschriften", klappen nur die Hilfeanweisungen für dieses Thema auf. Bei einem erneuten Klick verschwinden sie wieder. So sieht man die Texte nur, wenn man sie auch wirklich braucht.

Weitere Informationen zu den Formatierungsvorgaben können Sie dem Wiki oder direkt dem offiziellen Textile-Handbuch entnehmen.

Sie können auch eine eigene Anweisung verfassen und statt der vorgegebenen in Ihr Modul einbauen. Dazu erstellen Sie ihre Anleitung als HTML-Code, fügen diesen in die Moduleingabe ein und lassen den Funktionsaufruf für die automatisch generierte Hilfe weg.

Codierung der Modulausgabe

Hier ein Beispiel, wie der Code für die Modulausgabe aussehen könnte:

```
<?php
if(OOAddon::isAvailable("textile"))
{
    // Fliesstext
    $text = "";
    if(REX_IS_VALUE[1])
    {

// Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen!
$text =<<<EOD
    REX_HTML_VALUE[1]
    EOD;

    $text = rex_a79_textile($text);
}
    $text = str_replace("###", "&#x20;", $text);
    print '<div class="txt-img">'. $text. '</div>';

}else
{
    echo rex_warning('Dieses Modul benötigt das "textile" Addon!');
}
?>
```

Der im Textfeld eingegebene Text wird in der Modulausgabe entsprechend der angegebenen Formatierungen in HTML-Code umgewandelt und angezeigt. Ist das Textile-AddOn nicht installiert, bekommen Sie statt der Eingaben eine Warnmeldung angezeigt ('Dieses Modul benötigt das "textile" Addon!').

HINWEIS:

Die Zeile

```
$text = str_replace("###", "&#x20;", $text);
```

ermöglicht es, zusätzliche, leere Absätze durch Eingabe von **###** einzufügen.

Eingabe:

Das ist ein Absatz

###

Das ist ein zweiter Absatz

Ausgabe:

<p>Das ist ein Absatz</p>

<p> </p>

<p>Das ist ein zweiter Absatz</p>

Was sieht ein Redakteur?

Der Redakteur, der einen Text eingeben möchte, ruft das Modul auf, in das das Textile-AddOn eingebunden ist, macht seine Eingaben und verwendet dabei die in der Hilfeliste vorgegebenen Formatierungsangaben, z. B. um Überschriften festzulegen und eine Liste einzugeben.



Hier sei noch erwähnt, dass ein einfacher Zeilenumbruch im Editor auch einen einfachen Umbruch (< br />) in der Ausgabe erzeugt. Bei einem doppelten Umbruch im Editor wird der Text in der Ausgabe als Absatz (< p > Text < / p >)) formatiert. Mehr als zwei Umbrüche werden bei der Ausgabe automatisch auf zwei reduziert. Will er einen größeren Abstand, kann er dies durch Eingabe von "####" erreichen (s. o.).

Hat der Redakteur den Block hinzugefügt, sieht das Ganze im Frontend so aus:

Was ist REDAXO
REDAXO ist ein Content Management System für individuelle, vielfältige und flexible Web-Lösungen.

Merkmale:

- Zentrale Verwaltung mittels einer Client/Serverarchitektur
- Trennung von Inhalt und Layout mittels Templates
- Die Verwaltung von mehrsprachigen Webseiten ist gegeben
- Der Inhalt setzt sich aus verschiedenen Modulen zusammen
- Keine Grenzen bei der Erstellung von Modulen
- Systemunabhängiges sowie plattformübergreifendes Arbeiten über den Webbrowser
- Linkmanagement
- Keine Einschränkungen bei der Entwicklung von barrierefreiem Webdesign

Und hier der dazugehörige Quellcode, schlank, schlicht und sauber:

```
<div class="txt-img">
<h2>Was ist <span class="caps">REDAXO</span></h2>
<p><span class="caps">REDAXO</span> ist ein Content Management System für individuelle,
vielfältige und flexible Web-Lösungen.</p>

<h2>Merkmale:</h2>
<ul>
<li>Zentrale Verwaltung mittels einer Client/Serverarchitektur</li>
<li>Trennung von Inhalt und Layout mittels Templates</li>
<li>Die Verwaltung von mehrsprachigen Webseiten ist gegeben</li>
<li>Der Inhalt setzt sich aus verschiedenen Modulen zusammen</li>
<li>Keine Grenzen bei der Erstellung von Modulen</li>
<li>Systemunabhängiges sowie plattformübergreifendes Arbeiten über den Webbrowser</li>
<li>Linkmanagement</li>
<li>Keine Einschränkungen bei der Entwicklung von barrierefreiem Webdesign</li>
</ul>
</div>
```

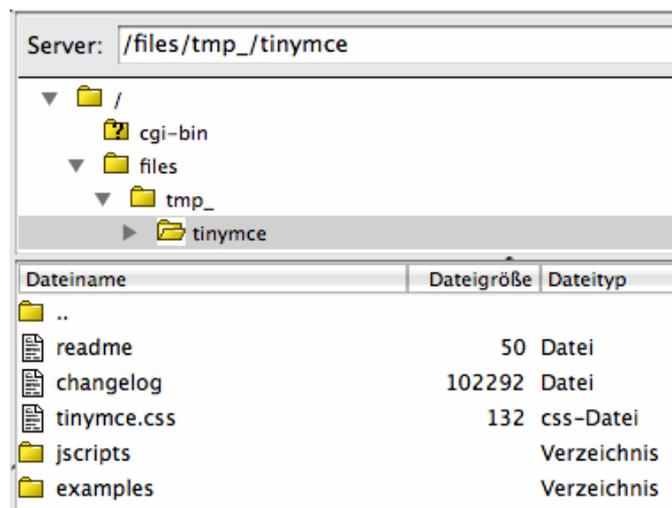
3.4.8 TinyMCE

Auch wenn es gute Alternativen zu einem WYSIWIG-Editor bei Redaxo gibt, so möchte der eine oder andere doch nicht ganz darauf verzichten. Bei Redaxo wird der WYSIWIG-Editor TinyMCE als AddOn mitgeliefert. Er muss allerdings noch installiert und aktiviert werden. Dazu lassen Sie sich die Liste der AddOns anzeigen.

AddOns			
	Name	Installiert	Aktiviert
+	image_resize [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren
+	import_export [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren
+	metainfo [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren
+	phpmailer [?]	nein - installieren	nicht installiert
+	textile [?]	ja - re-installieren	ja - deaktivieren
+	tinymce [?]	nein - installieren	nicht installiert

Klicken Sie zunächst auf **“installieren”**. Danach erscheint in der Spalte **“Aktiviert”** die Option zum Aktivieren. Auch hier bitte noch einmal klicken. TinyMCE ist nun installiert und aktiviert.

Wenn sie nun in den Ordner **“files”** sehen, finden Sie dort ein neues Verzeichnis **tmp_**. Dieses Verzeichnis wurde mit den Dateien und Unterverzeichnissen bei der Installation von TinyMCE automatisch angelegt.



TinyMCE als Modul einbinden

Um den Editor nutzen zu können, muß er jetzt noch in ein Modul eingebunden werden. In der Kopfleiste erscheint nun "TinyMCE" als zusätzlicher Link. Hier finden Sie eine Beschreibung, wie das TinyMCE-Stylesheet in ein Template eingebunden wird und wie der Editor in Module eingebunden werden kann. Die Links "Webseite, Dokumentation und Pluginliste" verlinken jeweils zu weiterführenden Seiten von <http://tinymce.moxiecode.com>, dem Hersteller dieses Editors. Hier finden Sie detaillierte Informationen zum Einsatz von TinyMCE.

```
<head>
...
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="files/tmp_/tinymce/tinymce.css" media="screen" />
...
</head>
```

```
<?php
// Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen!
$value1 =<<<TEXT
REX_VALUE[1]
TEXT;

$editor=new rexTiny2Editor();
$editor->id=1;
$editor->content=$value1;
$editor->show();
?>
```

Das Beispiel für eine erweiterte Moduleingabe zeigt, wie Sie mehrere Editoren in ein Modul einfügen können und wie Sie die angezeigten Buttons zur Textformatierung deaktivieren oder neue einfügen können.

```

Moduleingabe Erweitert (mehrere Editoren in einem Modul)

<?php
// Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen!
$value1 =<<<TEXT
REX_VALUE[1]
TEXT;

$editor1=new rexTiny2Editor();
$editor1->id=1;
$editor1->content=$value1;
$editor1->editorCSS = '../files/tmp /tinymce/content.css';
$editor1->disable='justifyleft,justifycenter,justifyright,justifyfull';
$editor1->buttons3='tablecontrols,separator,search,replace,separator,print';
//$editor1->add_validhtml='img[myspecialtag]';
$editor1->show();

// Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen!
$value2 =<<<TEXT
REX_VALUE[2]
TEXT;

$editor2=new rexTiny2Editor();
$editor2->id=2;
$editor2->content=$value2;
$editor2->show();
?>

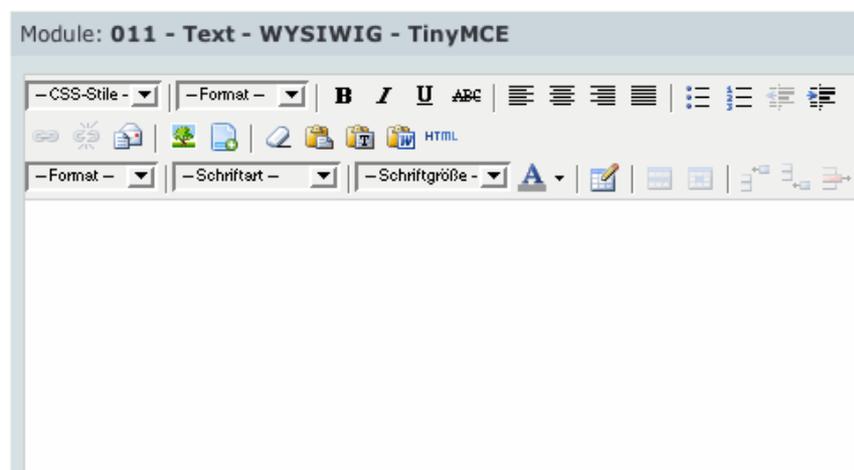
Modul Ausgabe (Alle);

<?php
if (REX_IS_VALUE[1])
{
// Diese 3 Zeilen dürfen keine führenden Leerzeichen besitzen!
$content =<<<TEXT
REX_HTML_VALUE[1]
TEXT;

    echo '<div class="section">';
    echo $content;
    echo '</div>';
}
?>

```

Und wenn Sie eines dieser Module angelegt haben und es bei der Bearbeitung eines Artikels aus der Liste der Module auswählen, wird diese oder eine ähnliche Maske erscheinen. Ein Textfeld mit diversen Möglichkeiten, den eingegebenen Text zu formatieren.



3.5 System

Unter der Überschrift System verbergen sich zwei Funktionalitäten: Einstellungen und Sprachen. Details werden jeweils dort erläutert.

3.5.1 Einstellungen

Die Ansicht Einstellungen bietet die Features Cache löschen und Setup. Außerdem werden allgemeine Systemeinstellungen gelistet, die teilweise hier auch editiert werden können.



Cache löschen

Informationen zu Kategorien und Artikeln werden bei Redaxo nicht über SQL-Anfragen ermittelt, sondern aus generierten Dateien gelesen. Die Informationen werden in REDAXO automatisch angelegt und für eine schnelle Ausgabe bereitgestellt. Die Dateien werden in den Ordnern articles, categories und templates im Ordner "redaxo/include/generated/" gespeichert. REDAXO nutzt bei der Ausgabe von Webseiten diese Informationen für eine schnelle und datenbankunabhängige Darstellung.

Über die Funktion "Cache löschen" werden die Informationen zu Kategorien, Artikeln und Templates neu erstellt. Dazu werden die gecachten Dateien gelöscht.

Setup

Hier können Sie das Setup neu starten.

Einstellungen (rechte Spalte)

Es wird eine Liste allgemeiner Systemeinstellungen angezeigt.

Einstellungen	
Allgemeine Informationen:	
\$REX['VERSION']	"4"
\$REX['SUBVERSION']	"0"
\$REX['MINORVERSION']	"0"
\$REX['SERVER']	<input type="text" value="redaxo.de"/>
\$REX['SERVERNAME']	<input type="text" value="REDAXO"/>
Datenbank[1] kann nur über das Setup geändert werden.	
\$REX['DB']['1']['HOST']	"localhost"
\$REX['DB']['1']['LOGIN']	"root"
\$REX['DB']['1']['PSW']	"****"
\$REX['DB']['1']['NAME']	"redaxo40"
Sonstiges	
\$REX['INCLUDE_PATH']	"/Users/d...redaxo/include"
\$REX['ERROR_EMAIL']	<input type="text" value="jan.kristinus@pergopa.de"/>
\$REX['START_ARTICLE_ID']	<input type="text" value="1"/>
\$REX['NOTFOUND_ARTICLE_ID']	<input type="text" value="1"/>
\$REX['LANG']	<input type="text" value="de_de"/>
\$REX['MOD_REWRITE']	<input type="text" value="TRUE"/>
<input type="button" value="ändern"/>	

Sie sehen zunächst Angaben zur installierten Redaxo-Version und zu der Datenbank. Ein paar der Angaben können Sie in dieser Maske ändern.

\$ REX['START_ARTICLE_ID']

Der Startartikel ist der Artikel, der beim Aufruf einer Webpräsentation als erster angezeigt wird. Hier kann dieser Artikel durch Angabe einer Artikel-ID vorgegeben werden. Standardmäßig ist hier 1 eingestellt.

\$ REX['NOTFOUND_ARTICLE_ID']

Sollte ein nicht mehr existierender oder ein fehlerhaft verlinkter Artikel aufgerufen werden, kann hier angegeben werden, welcher Artikel stattdessen angezeigt werden soll, um mögliche Besucher nicht ins Leere laufen zu lassen.

\$ REX['LANG']

Sie können die Backend-Sprache wählen. Zur Zeit ist nur deutsch standardmäßig installiert. Sie können aber hier zwischen der Zeichenkodierung nach ISO-8859 und UTF-8 wählen. Weitere Sprachpakete können auf der Redaxo-Seite im Downloadbereich heruntergeladen und zusätzlich installiert werden. Zur Zeit stehen

Englisch,
Türkisch,
Tschechisch,
Russisch und

Französisch
zur Verfügung.

\$ REX['MOD_REWRITE']

Wollen Sie "sprechende Links", die die entsprechenden Artikelnamen und nicht nur die Artikel-IDs in der URL anzeigen, müssen Sie für diese Variable "TRUE" einstellen.

3.5.2 Sprachen

Mit Redaxo können Sie mehrsprachige Webauftritte bequem umsetzen. Unter der Rubrik "Sprachen" können beliebig viele Sprachen angelegt werden.

Das System ist sehr flexibel. Die Sprachen können vor der Festlegung der Kategorien und Artikel angelegt werden. Es ist aber auch möglich, nach Festlegung der Seitenstruktur und der Inhalte noch Sprachen zu ergänzen. Dabei wird immer die aktuelle Struktur für jede angelegte Sprache gespiegelt. D.h. die Kategorien und Artikel sind in jedem Land identisch angelegt. Die Bezeichnungen der Kategorien und Artikel werden zunächst in allen Sprachen übernommen. Sie können dann entsprechend angepaßt werden. Wenn ein Artikel in einer Sprache neu angelegt wird, geschieht dies automatisch auch in allen anderen Sprachen. Die gespiegelten Artikel sind jedoch ohne Inhalte und müssen in er jeweiligen Sprache mit Inhalten versehen werden.

Neu angelegte Kategorien und Artikel sind standardmäßig „offline“ gesetzt. Es ist möglich, diese Einstellung in jedem Land separat zu ändern. D. h. eine Seite, die in einer Sprache keine Relevanz hat, muß in dieser Sprache nicht mit Inhalten gefüllt und angezeigt werden.

Neue Sprache anlegen

Zum Anlegen einer Sprache klickt man auf das +-Symbol, gibt den Namen der Sprache an und legt eine ID fest. Jede Sprache erhält eine eindeutige ID, über die die Navigation gesteuert wird. Die aktuelle Sprach-ID ist in der Redaxo-Variablen \$ REX['CUR_CLANG'] gespeichert.

+	ID	Beschreibung/Name	Funktionen
	2	spanisch	Sprache hinzufügen
	0	deutsch	
	1	kisuahell	

Sprachen verlinken

In der Navigation erfolgt der Wechsel zwischen den Sprachen, indem man auf die gewünschte Sprach-ID verlinkt.

Als **Beispiel** hier der Link zum Artikel mit der Artikel_ID 20 und der Sprach_ID 2:

Innerhalb eines PHP-Codes:

```
echo "<a href='.rex_getUrl(20, 2). '>Ein Linktext</a>";
```

bzw. Innerhalb eines html-Codes:

```
<a href="<?php echo rex_getUrl(20, 2); ?>">Noch'n Linktext</a>
```

Sprachen löschen

Einzelne Sprachen können jederzeit gelöscht werden. Diese Funktion sollte man mit Vorsicht genießen, da hier „Tabula rasa“ gemacht wird. Mühselig eingepflegte Inhalte kann man dabei mit einem Knopfdruck ins Nirwana schicken.

UTF-8-Codierung

Redaxo unterstützt auch die Erstellung von Webseiten, die UTF-8-Codierung erfordern. Wollen Sie diese Möglichkeit nutzen, so beachten Sie bitte, dass Frontend und Backend dieselben Einstellungen haben müssen. ISO und UTF-8 im Mix geht nicht. Die Festlegung für das Backend erfolgt unter System/Einstellungen. Sobald man im Template als charset utf-8 angibt, muß man auch im Backend eine UTF-8-Spracheinstellung auswählen.



htmlspecialchars()

Wenn eine Seite UTF-8 konform sein soll, dann darf nur noch im Bedarfsfall htmlspecialchars() verwendet werden! htmlentities() ist nicht zulässig.